



Ústav informatiky

Prírodovedecká fakulta

UPJŠ v Košiciach

Organizujeme pre základné a stredné školy



Klub učiteľov informatiky - neformálne vzdelávanie pre učiteľov informatiky ZŠ a SŠ

- prednášky, semináre, workshopy pre učiteľov
- nový obsah a metódy vyučovania informatiky
- transfer výsledkov aktuálnych výskumov do školskej praxe
- spolupráca učiteľov na našich výskumoch

pf-kui@upjs.sk, <https://lms.science.upjs.sk/course/view.php?id=3>



PALMA junior - online programátorská súťaž pre žiakov v Pythone

- súťaž dvojčlenných tímov
- veková kategória: 8. ročník ZŠ až 3. ročník SŠ
- jeden ročník = 3 online školské kolá a 1 prezenčné finálové kolo
- verejne databáza súťažných úloh s riešeniami a komentármi

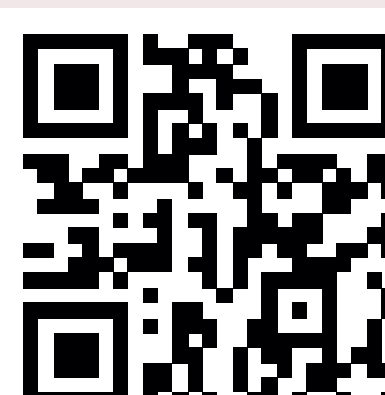
palmaj@upjs.sk, <https://di.ics.upjs.sk/palmaj/>



IHRA - súťaž v programovaní hier

- pre žiakov, učiteľov a zvyšok sveta
- ľubovoľný programovací jazyk, framework, engine
- záverečná prehliadka najlepších hier na fakulte

lubomir.antoni@upjs.sk, <https://ihra.ics.upjs.sk/>



CyberSecurityDay - workshopy na tému informačnej a kybernetickej bezpečnosti

- reálne skúsenosti pri riešení počítačových bezpečnostných incidentov
- skúsenosti od profesionálov z oblasti informačnej a kybernetickej bezpečnosti
- možnosť spoznať nových ľudí
- súťaže o zaujímavé ceny

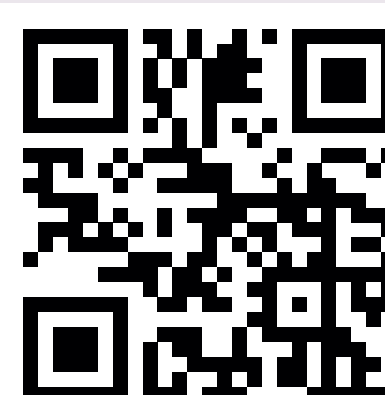
csirt-awareness@upjs.sk, <https://cyberawareness.sk/cybersecurityday/>



Databázová olympiáda - súťaž v jazyku SQL

- pre stredoškolákov
- vo vytváraní príkazov v jazyku SQL
- voľne nadväzuje na predmet Databázy v rámci Národného projektu IT Akadémie

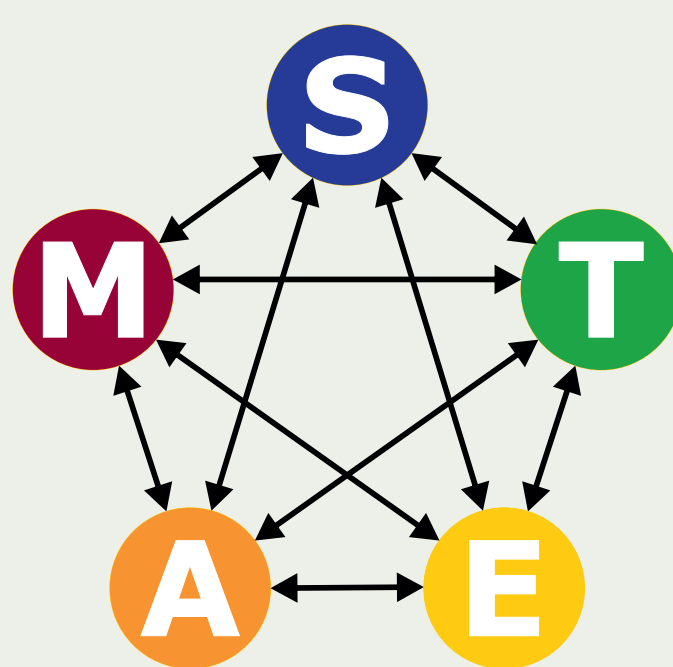
stanislav.krajci@upjs.sk, <https://ics.upjs.sk/~krajci/dbo/>



PALMA - Programovanie, ALgoritmy, MAtematika - súťaž v programovaní

- pre žiakov stredných škôl
- súťaž tímov
- dve domáce online kolá, finálové prezenčné kolo

palma@strom.sk, <https://palma.strom.sk/>



STEAM klub - informatický krúžok pre gymnazistov

- pravidelné týždenné stretnutia na fakulte
- programovanie užitočných STEAM projektov
- technológie BBC micro:bit, MIT App Inventor, Python

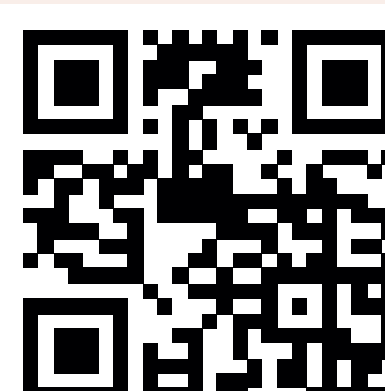
pf-steamclub@upjs.sk, <https://ics.upjs.sk/~snajder/steamklub/>



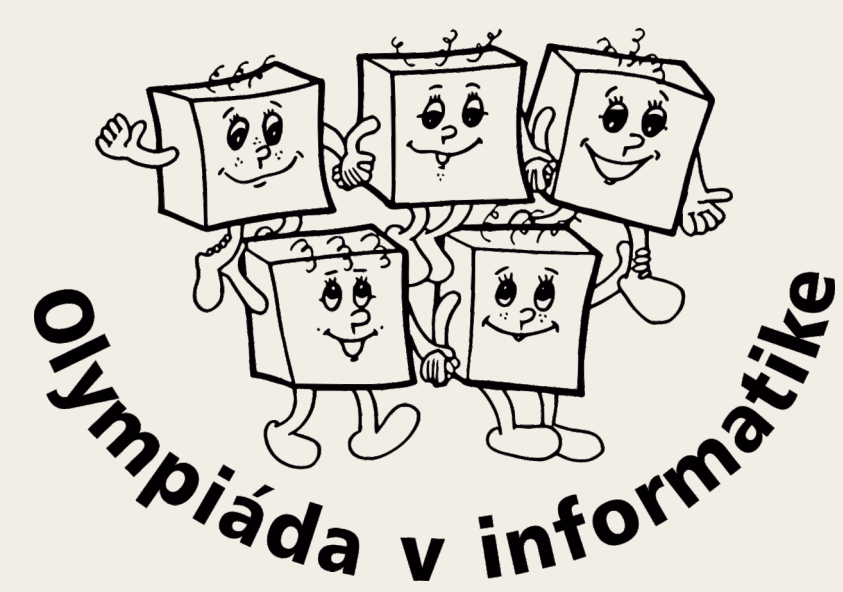
Informatický krúžok - pre žiakov základných a stredných škôl

- pre žiakov so záujmom o účasť v informatických súťažiach OI a PALMA
- začína každoročne v októbri inštrukciou k úlohám domáceho kola OI

pf-infkruzok@upjs.sk, <https://ics.upjs.sk/kruzok/>



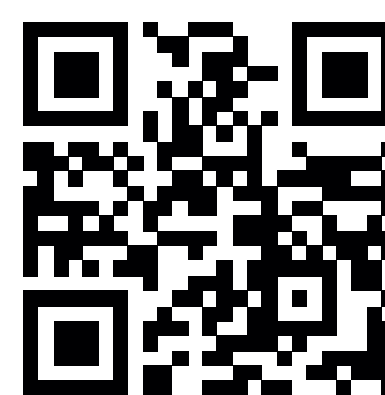
Sme spoluorganizátori



OI - olympiáda v Informatike

- pre žiakov stredných prípadne základných škôl
- súťaž jednotlivcov
- dve kategórie A (náročnejšia), B (ľahšia, okrem posledných dvoch ročníkov SŠ)

rastislav.krivos-bellus@upjs.sk, <https://ics.upjs.sk/oi/>



EU Code Week - Európsky týždeň programovania

- pre žiakov aj pre učiteľov
- nová téma každý rok
- ľubovoľný programovací jazyk (primárne Scratch)

pf-codeweek@upjs.sk, <https://ics.upjs.sk/~snajder/codeweek/>



First Lego League - približuje vedu, techniku, inžinierstvo a matematiku žiakom

- súťaž tímov pre žiakov základných škôl
- kategória Explore, základy inžinierstva, programovania a robotiky, festival
- kategória Challenge, výskum, programovanie robotov, riešenie problémov, turnaj

pf-fll@upjs.sk, <https://ics.upjs.sk/fll/>



Vytvorené v rámci projektu KEGA 012UPJŠ-4/2021 Vývoj digitálnej knižnice interdisciplinárnych STEAM projektov a jej implementácia do informatického, matematického a prírodovedného vzdelávania na stredných školách

Ústav informatiky, Prírodovedecká fakulta, Univerzita P. J. Šafárika v Košiciach, Jesenná 5, 040 01 Košice
<https://ics.science.upjs.sk/>

