

### 3 ÚVOD DO KASKÁDOVÝCH ŠTÝLOV

V predchádzajúcich častiach sme vytvorili základnú štruktúru stránky IT Pizza, ale bez zmeny vzhľadu. Aktuálnym trendom tvorby webových stránok je vytváranie vzhľadu len pomocou tzv. kaskádových štýlov. **Použitie kaskádových štýlov nám umožňuje oddeliť štruktúru stránky od jej vzhľadu, meniť vzhľad stránky bez zásahu do jej obsahu a štruktúry.** Kaskádové štýly, skrátene len štýly (CSS – Cascading Style Sheets) popisujú spôsob zobrazenia HTML elementov na obrazovke počítača či v inom médiu (napr. tablet, smartfón, tlačiareň).

V tejto kapitole si ukážeme, ako definovať kaskádové štýly a ako ich vložiť do webovej stránky. Pomocou kaskádových štýlov nastavíme farby pozadia a textu a veľkosť písma. Budeme vychádzať zo súboru `index.html` v priečinku 03.

#### ÚLOHA 3.1

Otvorte si online html editor na stránke <https://jsfiddle.net/>. Do okna HTML skopírujte obsah elementu `<body>` zo súboru 03/index.html. Do okna CSS vložte nasledujúci kód a pozorujte, čo sa udeje:

```
h1 {  
  color: orange;  
  background-color: black;  
}
```

Nezabudnite kliknúť na tlačidlo  **Run**, ktorým „spustíte“ kód stránky.

#### ÚLOHA 3.2

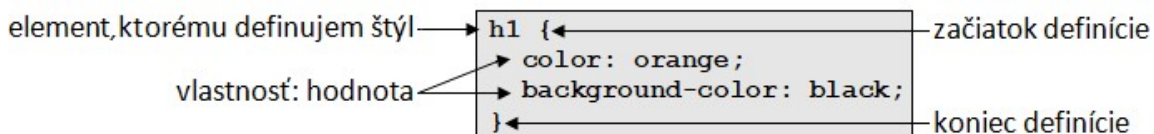
V kóde z predchádzajúcej úlohy skúšajte meniť názvy farieb (zadáвайте anglické názvy farieb, napr. `red`, `yellow`...) a zistite, či ich prehliadač/editor použije.

#### ÚLOHA 3.3

V kóde z úlohy 3.1 nahraďte `h1` niektorým z `body`, `h2`, `p`, `em`, `strong` a pozorujte, čo sa udeje po „spustení“ kódu. Ktoré časti stránky sa zmenia?

### Vytvorenie kaskádových štýlov

V predchádzajúcich úlohách sme vytvorili definície kaskádových štýlov. Zjednodušene by sme ich mohli vysvetliť nasledovne:



element, ktorému definujem štýl → `h1` { ← začiatok definície  
vlastnosť: hodnota → `color: orange;`  
→ `background-color: black;`  
→ } ← koniec definície

Obrázok 3.1 Definovanie kaskádových štýlov

Uvedený kód môžeme čítať ako „pre element `h1` nastav farbu textu na `orange` a farbu pozadia na `black`”.

Odborne hovoríme, že vlastnostiam `color` a `background-color` sme nastavili hodnotu (farbu). Medzi vlastnosťou a hodnotou musí byť dvojbodka `(:)` a táto dvojica musí byť ukončená bodkočiarkou `(;)`. Všetky nastavenia vlastností musíme uzatvoriť do zátvoriek `{ }` (aj keď budeme definovať len jednu vlastnosť štýlu).



### PRÍKLAD 3.4

Urobme kópiu štýlov z úlohy 3.1 a vložme ju znovu pod definíciu `h1`. Zmeňme druhé `h1` na `h2` a vymeňme farby textu a pozadia, aby boli nadpisy rôzne.

```
h1 {
  color: orange;
  background-color: black;
}
h2 {
  color: black;
  background-color: orange;
}
```

Čo sa udialo so stránkou? Ktoré nadpisy sa zmenili?



### ÚLOHA 3.5

- Pre nadpisy `h2` zmeňte farbu pozadia na inú.
- Zrušte vlastnosť `color` pre `h2` (vymažte riadok). Ako sa zmení stránka?

Definície kaskádových štýlov, ktoré sme vytvorili, sa použijú pre každý element `h1` a každý element `h2`, ktoré máme na stránke.

## Vloženie kaskádových štýlov do stránky

Podme teraz upraviť stránku IT Pizza (nie v systéme JSFiddle) a pridať do nej kaskádové štýly.

Ak chceme do existujúcej stránky vložiť definície kaskádových štýlov, môžeme využiť element `<style></style>`, ktorý sa vkladá do hlavičky webovej stránky (element `<head>`).

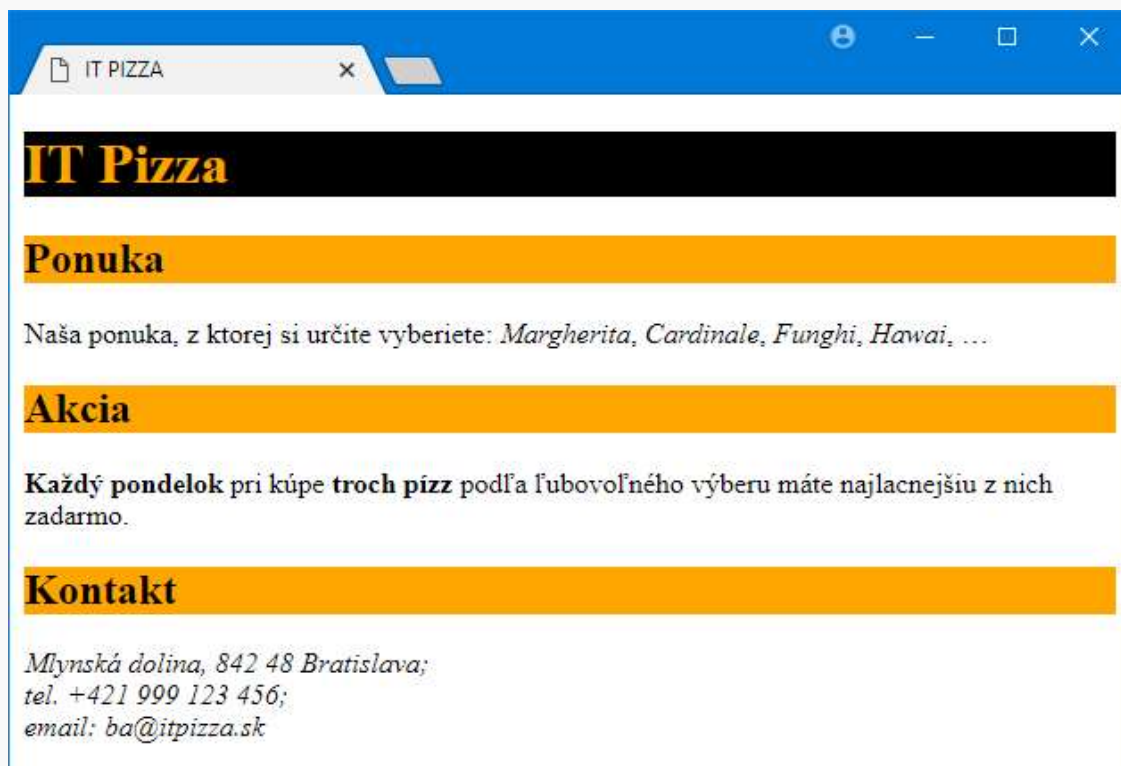
```
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>IT PIZZA</title>
  <style>
  </style>
</head>
```

### PRÍKLAD 3.6



Otvorme súbor 03/index.html. V ňom do elementu `<head>` vložíme prázdny element `<style>`. Do neho skopírujeme kaskádové štýly z príkladu 3.4. Súbor uložíme a pozrieme si webovú stránku v prehliadači.

```
<head>
  <style>
    h1 {
      color: orange;
      background-color: black;
    }
    h2 {
      color: black;
      background-color: orange;
    }
  </style>
</head>
```



### ÚLOHA 3.7



Vyskúšajte rôzne zmeny štýlov v súbore index.html, ktoré ste skúšali v editore JSFiddle, a overte, či sa správajú rovnako.

## Zmena písma na stránke

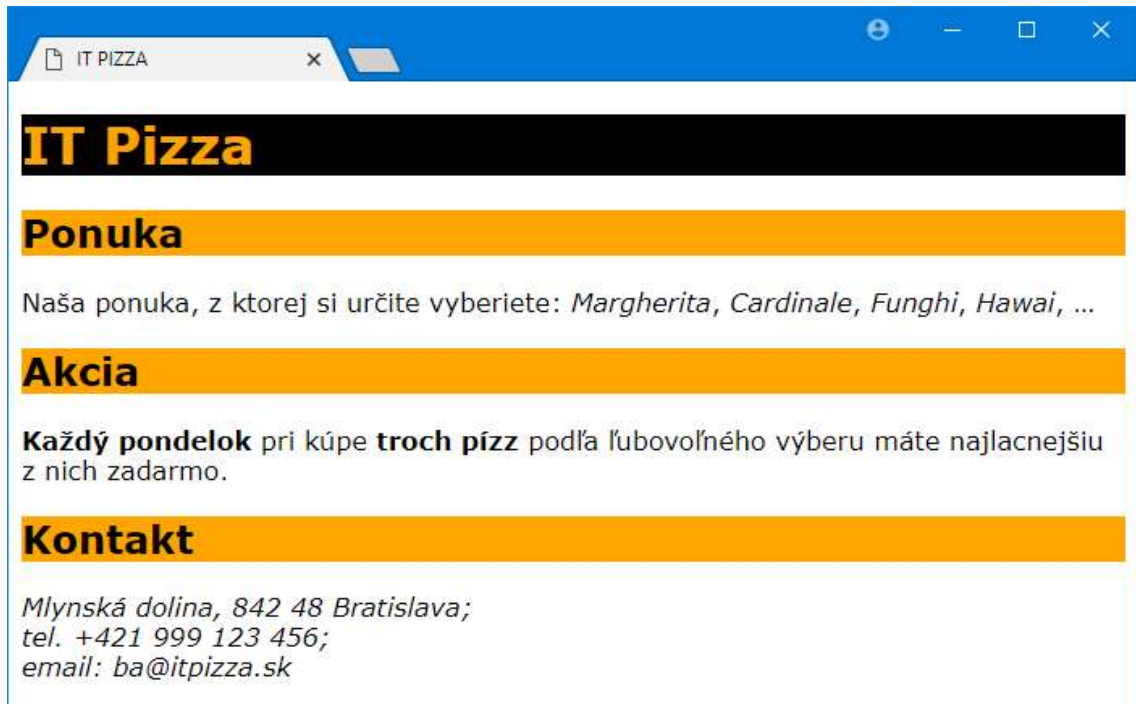
Okrem farieb môžeme zmeniť aj typ písma rôznym elementom. Doteraz sme nikde písmo nenastavovali, takže prehliadač použil vlastné základné nastavenie.



### PRÍKLAD 3.8

Nastavme typ písma na celej stránke na *Verdana*. Ku kaskádovému štýlom na stránke IT Pizza doplníme nasledujúci štýl pre element `body`.

```
<style>
...
h2 {
  color: black;
  background-color: orange;
}
body {
  font-family: Verdana;
}
</style>
```



### ÚLOHA 3.9

Zmeňte typ písma:

- nadpisov `h2` na `Arial`,
- odsekov `p` alebo zvýraznených textov (`em`) na `"Times New Roman"`,
- elementov `address` na `"Courier New"`.

Viacslovné názvy písma musia byť v úvodzovkách alebo v apostrofoch.

### POZNÁMKA



Ak definujeme typ písma, je vhodné uvádzať nie jeden typ písma, ale viacero typov pre prípad, ak by prvé písmo v poradí nebolo dostupné na danom počítači, kde sa stránka zobrazuje. Ďalšie písma oddeľujeme čiarkami, napr. `font-family: Arial, Verdana, sans-serif`.

### ÚLOHA 3.10 (OPAKOVANIE)



Nájdite na internete text básne Ranená breza alebo Môj macík. Vytvorte stránku s touto básňou tak, aby každý verš bol v samostatnom riadku a každá sloha bola samostatným odsekom. Na názov básne a meno autorky využite vhodné nadpisové elementy. Pomocou kaskádových štýlov definujte vzhľad stránky – snažte sa využiť všetko, čo ste sa doteraz naučili – zmenu typu písma, farby pozadia aj písma.