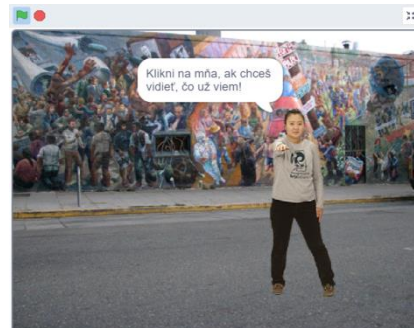
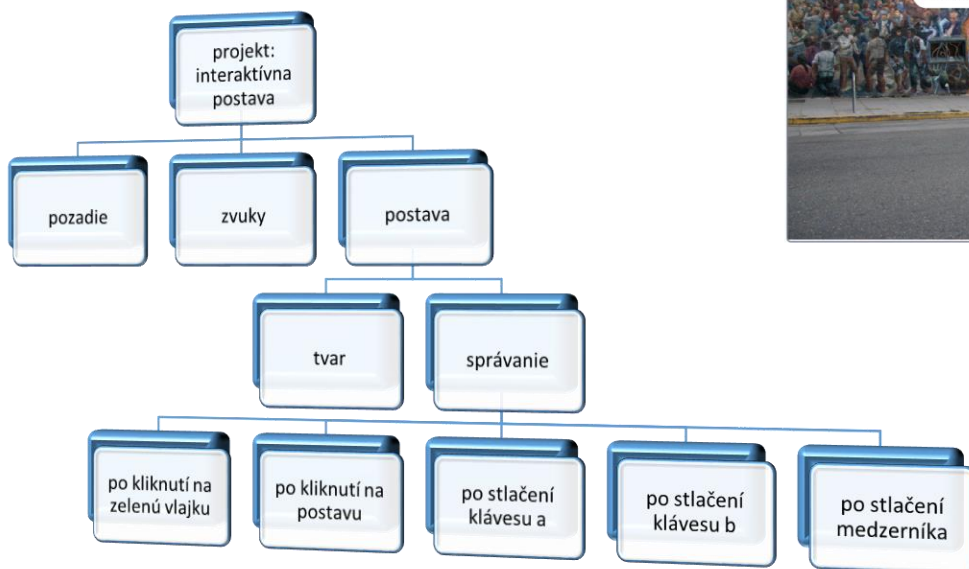


ANIMÁCIE V SCRATCHI

PRACOVNÝ LIST

ZAPOJENIE

Z ktorých častí sa skladá projekt **Interaktívna postava**?



SKÚMANIE

Úloha 1 Kliknutím na zelenú vlajku spustíte program, otestujte ho a doplňte tabuľku:



Udalosť	Akcia (čo sa deje?)
Po kliknutí na zelenú vlajku	Pozdraví sa a povie, aby sme naňho klikli alebo stlačili medzerník
Po kliknutí na smajlíka	Zmení sa na prekvapeného
Po stlačení medzerníka	Žmurkne, postupne zmení výraz na smutný a potom naspäť na veselý

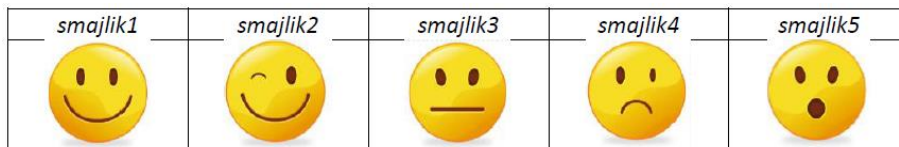
Úloha 2 Sledujte bližšie správanie sa smajlíka po stlačení medzerníka a usporiadajte správne jednotlivé fázy animácie – doplňte poradové čísla:

1.	3.	7.	4.	6.	5.	2.

Úloha 3 Kliknite na záložku **KOSTÝMY**:



Preskúmajte v programe kostýmy smajlíka ako postavy a dokreslite ich podľa názvov:

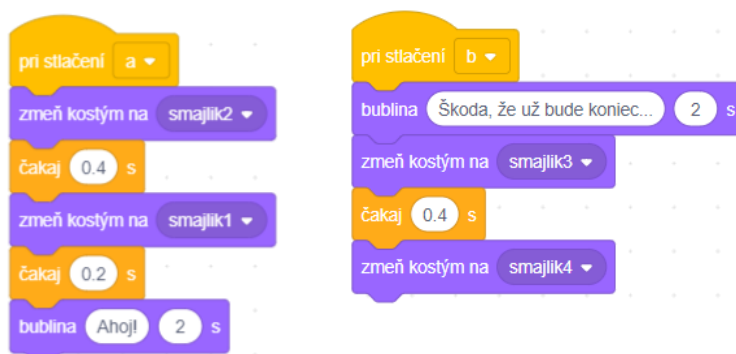


Úloha 4 Preskúmajte bližšie skupiny príkazov – nájdite, v ktorých skupinách sa nachádzajú nasledujúce bloky/príkazy:

Skupina príkazov: UDALOSTI	Skupina príkazov: RIADENIE	Skupina príkazov: VZHĽAD
Skupina príkazov: RIADENIE	Skupina príkazov: VZHĽAD	Skupina príkazov: UDALOSTI

Úloha 5 Porovnajte v programe príkazy, ktoré sa vykonajú po kliknutí na zelenú vlajku, po kliknutí na smajlíka a po stlačení medzerníka a pokúste sa pridať nové správanie smajlíka tak, aby

- po stlačení klávesu **a** smajlík krátko žmurkol a chvíľu hovoril „Ahoj!“
- po stlačení klávesu **b** smajlík najprv povedal „Škoda, že už bude koniec...“ a potom postupne zosmutnel



Podarilo sa Vám to? **ÁNO** - **NIE**

ROZPRACOVANIE

Úloha 6 Do hotového projektu **Interaktívna postava** navrhnite a doplňte vlastné vylepšenia alebo rozšírenie!