

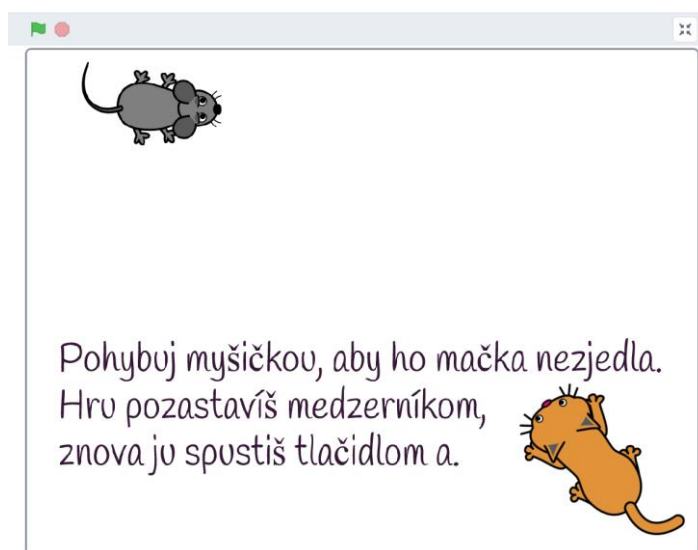
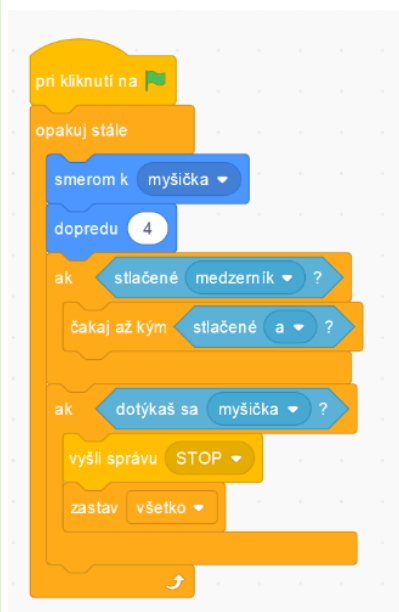
SCRATCH - PRACOVNÝ LIST 3

UDALOSTI V SCRATCHI S MYŠOU A KLÁVESNICOU

ZAPOJENIE

Úloha 1 *Vyskúšajte hru Chyť myšičku!*

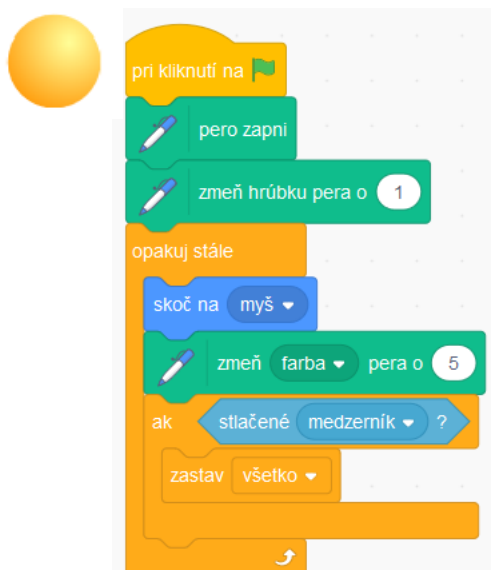
Otvorte súbor <https://scratch.mit.edu/projects/325591218/editor/> a zahrajte hru na základe inštrukcií v pozadí.



SKÚMANIE

Úloha 2 *Skúmajte program Kreslenie.* <https://scratch.mit.edu/projects/325636278/editor>

Objavte na čo slúžia nasledujúce príkazy (bloky) a spojte ich s popismi:



Spustí program

Zmení hrúbku pera o 1

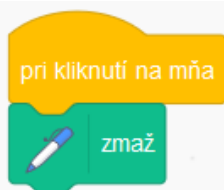
Opakuje príkazy, ktoré sú vo vnútri bloku

Zmení farbu pera o 5

Skočí/prilepí sa na myš

Zapne funkciu pera - kreslenie

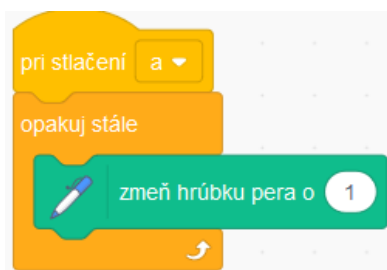
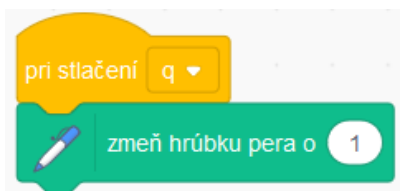
Ak je podmienka splnená, zastaví kreslenie



Ak klikneme na postavu, tak sa niečo vykoná

Zmaže kresbu na scéne

Doplňte projekt možnosťou **zmeny hrúbky pera** ovládaním pomocou klávesníc:



Zistite rozdiel medzi dvomi spôsobmi.

Pridajte ľubovoľné ďalšie ovládanie kreslenia pomocou klávesnice.

ROZŠÍRENIE

Úloha 3

Vytvorte vlastný projekt – Mapa

Vytvorte projekt na kreslenie mapy ulíc mesta, kde všetky ulice sú na seba kolmé.

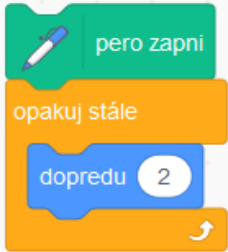
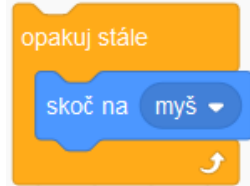
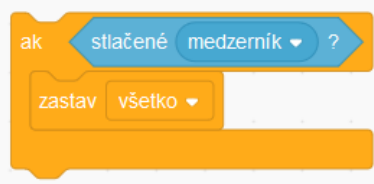
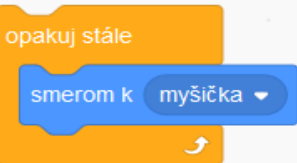
Bloky na ovládanie pera pridajte v ľavom dolnom rohu **v rozšíreniach**. (Pero)

1. Zvoľte postavičku na kreslenie
2. Vytvorte program, kde po kliknutí na zelenú vlajku postava sa bude neustále pohybovať, ťahať za sebou čiaru a meniť smer podľa stlačených šípok na klávesnici. Použite nasledovné bloky:

	<p>Smerovanie postavy môžete meniť napríklad takto:</p>
--	---

3. **Doprogramujte** projekt tak, aby sa pohyboval v smere stlačených šípok HORE, DOLE, VPRAVO a VĽAVO.
4. Skúste zmeniť farbu, hrúbku pera, rýchlosť postavičky.
5. Navrhnite vhodné zastavenie kreslenia.

HODNOTENIE - ČO SME SA NAUČILI?

Spojte čiarami jednotlivé popisy ovládania s príslušným blokom príkazu .		
Postava sa stále otočí k myške		
Postava pri ťahaní kreslí čiaru		
Hra sa zastaví stlačením klávesu / medzery		
Pohybuje sa stále s myšou		
Zmení smerovanie postavy na základe ovládania klávesu		