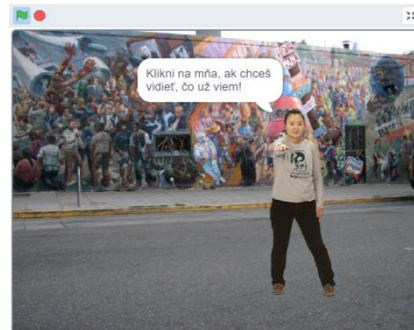


# ANIMÁCIE V SCRATCHI

## PRACOVNÝ LIST

### ZAPOJENIE

Z ktorých častí sa skladá projekt **Interaktívna postava?**



### SKÚMANIE

**Úloha 1** Kliknutím na zelenú vlajku spustíte program, otestujte ho a doplňte tabuľku:



Udalosť	Akcia (čo sa deje?)
Po kliknutí na zelenú vlajku	
Po kliknutí na smajlíka	
Po stlačení medzerníka	

**Úloha 2** Sledujte bližšie správanie sa smajlíka po stlačení medzerníka a usporiadajte správne jednotlivé fázy animácie – doplňte poradové čísla:

1.						

**Úloha 3** Kliknite na záložku **KOSTÝMY**:



Preskúmajte v programe kostýmy smajlíka ako postavy a dokreslite ich podľa názvov:

smajlik1	smajlik2	smajlik3	smajlik4	smajlik5

**Úloha 4** Preskúmajte bližšie skupiny príkazov – nájdite, v ktorých skupinách sa nachádzajú nasledujúce bloky/príkazy:

Skupina príkazov: <b>UDALOSTI</b>	Skupina príkazov:	Skupina príkazov:
Skupina príkazov:	Skupina príkazov:	Skupina príkazov:

**Úloha 5** Porovnajte v programe príkazy, ktoré sa vykonajú po kliknutí na zelenú vlajku, po kliknutí na smajlíka a po stlačení medzerníka a pokúste sa pridať nové správanie smajlíka tak, aby

- po stlačení klávesu **a** smajlík krátko žmurkol a chvíľu hovoril „Ahoj!“
- po stlačení klávesu **b** smajlík najprv povedal „Škoda, že už bude koniec...“ a potom postupne zosmutnel

Podarilo sa Vám to? **ÁNO - NIE**

## ROZPRACOVANIE

**Úloha 6** Do hotového projektu **Interaktívna postava** navrhňte a doplňte vlastné vylepšenia alebo rozšírenie!

## HODNOTENIE

*Sebahodnotiaci rubrika*

ČO SOM SA NAUČIL/NAUČILA...	
Viem zmeniť postavu kostým	VIEM / VIEM S POMOCOUCOU / NEVIEM
Viem vytvoriť animáciu striedaním niekoľkých kostýmov	VIEM / VIEM S POMOCOUCOU / NEVIEM
Viem pridať do programu zvuk	VIEM / VIEM S POMOCOUCOU / NEVIEM
Viem zobraziť postavu bublinu na rozprávanie	VIEM / VIEM S POMOCOUCOU / NEVIEM
Viem nastaviť, aby postava reagovala na stlačenie niektorého klávesu na klávesnici	VIEM / VIEM S POMOCOUCOU / NEVIEM
Viem zastaviť vykonávanie scenára (napr. činnosť postáv, prehrávanie zvukov...)	VIEM / VIEM S POMOCOUCOU / NEVIEM

## VEDOMOSTI V KOCKE

Zvuky môžeme meniť alebo vytvárať kliknutím na ikonu:



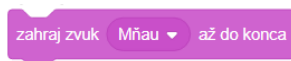
Pri programovaní sme použili nasledovné príkazy (bloky):



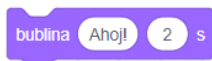
nastavenie udalosti – akcie sa vykonajú po kliknutí na danú postavu



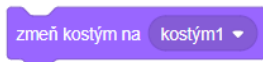
nastavenie udalosti – akcie sa vykonajú po stlačení daného klávesu na klávesnici



prehratie zvoleného zvuku



postava rozpráva – zobrazenie komiksovej bubliny



Zmena vzhľadu postavy – výmena jej kostýmu



ukončenie vykonávania všetkých scenárov