

SCRATCH - PRACOVNÝ LIST 5

POSIELAME SPRÁVY V SCRATCHI

SKÚMANIE

Úloha Preskúmajte projekt **rozhovor.sb3**

<https://scratch.mit.edu/projects/330110830/editor>

Pozrite sa na všetky postavy, scénu a odpovedajte na otázky:

Otázka	Odpoveď
Koľko pozadí je použitých v projekte a ako sa volajú?	2, diskotéka,
Koľko kostýmov má chlapec?	
Koľko kostýmov má dievča?	
Kto posielal správu „otazka“ ?	
Kto na správu reaguje?	

Úloha 2 Doprogramujte predchádzajúcu úlohu tak, aby sa preplo pozadie scény na „diskoteka“ a spustila sa hudba po skončení rozprávania dievčaťa.

Spojte čiarami bloky, ktoré ste doprogramovali s postavami, ktoré to používajú.

The image shows four Scratch code blocks and two characters. The blocks are:

- A yellow 'when clicked' block with the text 'pri prijatí správy' and a dropdown menu showing 'sprava2'.
- A purple 'change background to diskoteka and wait' block.
- A yellow 'send message sprava2 and wait' block.
- A purple 'play sound bubny until the end' block.


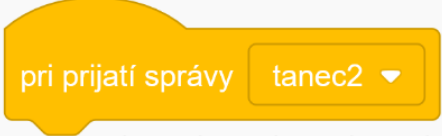
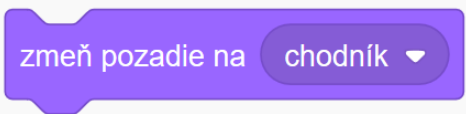
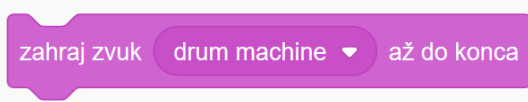
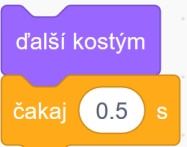
 There are two characters: a boy and a girl. Above them is a brick wall labeled 'diskoteka'.

Úloha 3

Preskúmajte scenáre postavičiek a pozadia v projekte **tanec.sb3**

<https://scratch.mit.edu/projects/330036222/editor/>

Ktorá postava alebo pozadie vykonáva nasledovné príkazy?

Príkaz	Ktorá postava/pozadie vykonáva?
	
	
	
	
	

V akom poradí nasledujú jednotlivé postavy a pozadie v projekte?

1.	
2.	
3.	

Úloha 4

Do projektu **tanec.sb3** vložte postavičku kráčajúceho dievčaťa Avery.

Jej pohyb naprogramujte tak, aby sa začala a skončila animovať súčasne s Ivanom. **Animácia** postavy je postupná **zmena kostímu**.



Avery Walk...

ROZŠÍRENIE**Úloha 5**

Preskúmajte projekt **klavir.sb3**.

<https://scratch.mit.edu/projects/330111855/editor>

Ako by sa na klavíri dalo hrať? Poskladajte jednotlivé bloky tak, aby sa pri kliknutí myšou na klávesu zahral príslušný zvuk. Naprogramujte aj zmenu kostýmu (klávesa sa na chvíľu zafarbí) počas hrania tónu.

Úloha 6 *Nepovinná úloha.*

Pridajte do projektu **klavír.sb3** iné funkcionality, pri stlačení niektorého tlačidla nech sa zahrá celá melódia.

Vymyslite ešte ďalšie vylepšenia. Snažte sa vaše nápady aj uskutočniť vo vašich projektoch.

Nápady na vylepšenie:

HODNOTENIE - SEBAHODNOTIACA RUBRIKA

?	Viem? <input checked="" type="checkbox"/>
Posielať správy	<input type="checkbox"/>
Spúšťať animáciu postáv po prijatí správy	<input type="checkbox"/>
Animovať postavu opakovane	<input type="checkbox"/>
Meniť pozadie projektu po prijatí správy	<input type="checkbox"/>
Prehrávať hudbu a spúšťať ju udalosťou	<input type="checkbox"/>