

NÁVOD – ZAMERIAVANIE A VYTVÁRANIE SKRÝŠ PRE EXTERIÉROVÚ AKTIVITU

KROK 1

Pred tým, ako samotná hra začne, je potrebné identifikovať vhodné miesta pre ukrytie pokladu. Vyhliadnite si miesto na skrýšu. Uprednostnite skrýšu na menej frekventovanom mieste, ktorá zároveň nie je príliš ďaleko ale ani blízko. Poklad by nemal byť viditeľný voľným okom.



KROK 2

Na základe miesta treba prispôbiť veľkosť a typ pokladu. Keďže ide o dočasné riešenie, tak krabička nemusí byť trvácna ani vode odolná.

Možnosti pre uloženie krabičky:

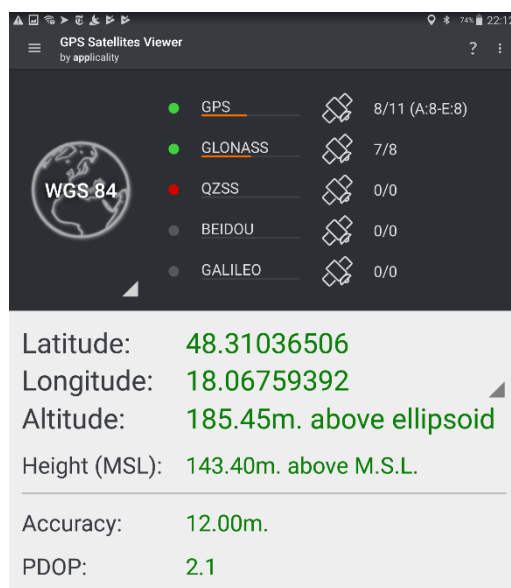
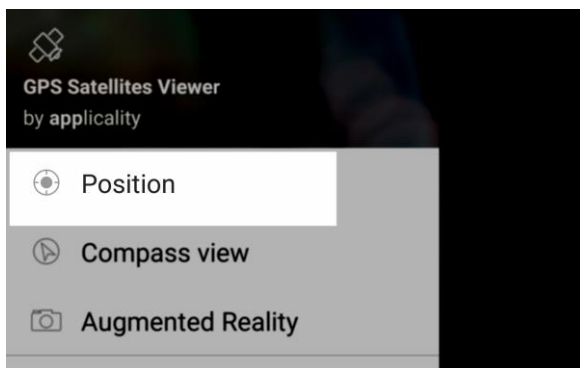
- zavesiť na strom, skryť pod vetvy ihličnatého stromu, prikryť kameňom, magnetom upevniť o kov, upevniť na spodnú strany lavičky.

Pri hľadaní vhodnej skrýše treba myslieť aj na náročnosť hľadania. Nie je našim cieľom, aby ju žiaci nenašli.

KROK 3

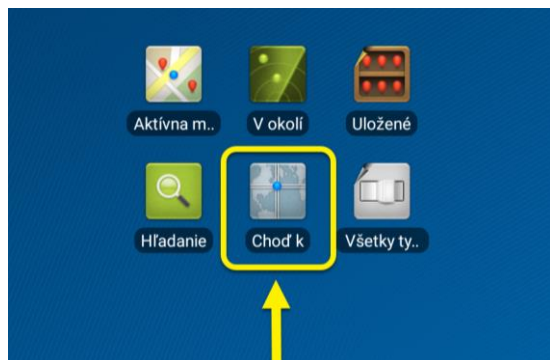
Miesto treba zamerať a zapísať si GPS súradnice. Na zameranie môžeme použiť aplikáciu C: Geo, alebo GPS Satellites Viewer. Pri zameriavaní by sme mali mať, čo najlepší výhľad na oblohu. Aj keď sa rozhodneme uložiť skrýšu na strom (alebo pod strom), zameriavanie z dôvodu zvýšenia presnosti zameriame v jeho blízkosti. Žiaci vedia, že musia rátať s odchýlkou. Súradnice si uchováme.

Zameranie cez aplikáciu GPS Satellites Viewer. Všimnite si, že aplikácia sa snaží vzhľadom na aktuálne podmienky odhadnúť aj presnosť zamerania (accuracy).

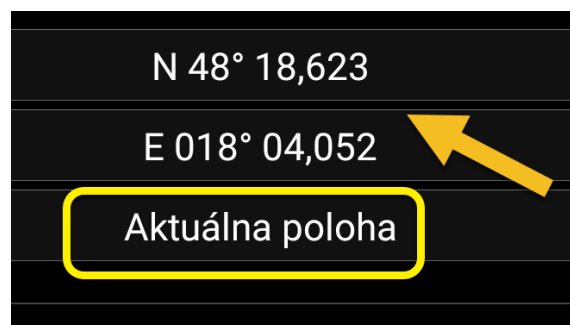


NÁVOD – ZAMERIAVANIE A VYTVÁRANIE SKRÝŠ PRE EXTERIÉROVÚ AKTIVITU

Ak sa rozhodnete zameriavať v aplikácii C: Geo, tak v hlavnom okne aplikácie vyberiete ponuku *Chod'k*.



Následne klikneme na ponuku *Aktuálna poloha*. Geografická informácia o aktuálnej polohe sa zobrazí v riadkoch určujúcich geografickú šírku a - N a dĺžku E.



V prípade, že deti nemôžu nájsť skrytý poklad je možné im poskytnúť nápovedu, ktorá ich k pokladu privedie.

Napríklad:

- Zima v lete (krabička je magnetom uchytená o klimatizáciu).
- Žltá (krabička je za plynovou rúrou).
- Trojičky (krabička je uložená v „lone“ stromu, kde z jedného pňa vyrastajú tri ďalšie).
- Ten najhrubší v okolí (krabička je umiestnená v diere v najhrubšom strome v okolí).
- Magnet (krabička je umiestnená na kovových častiach vzduchotechniky), atď.

KROK 5

Každý tím našiel len časť pokladu, QR kódu. Kód musia poskladať a dekodovať.



KROK 6

Pri skladaní odporúčame pripraviť papier a tyčinkové lepidlo. Časti QR kódov sa zvyknú skrútiť. Pokiaľ nie sú všetky časti rovné, môže byť problém s nasnímaním kódu. Podlepením sa kód dokonale vyrovná.