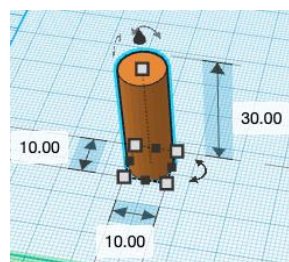
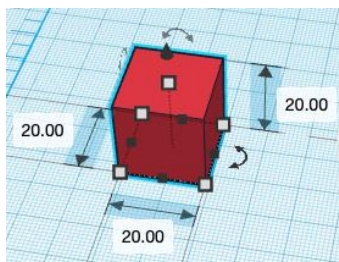


# TELESÁ S OTVORMI

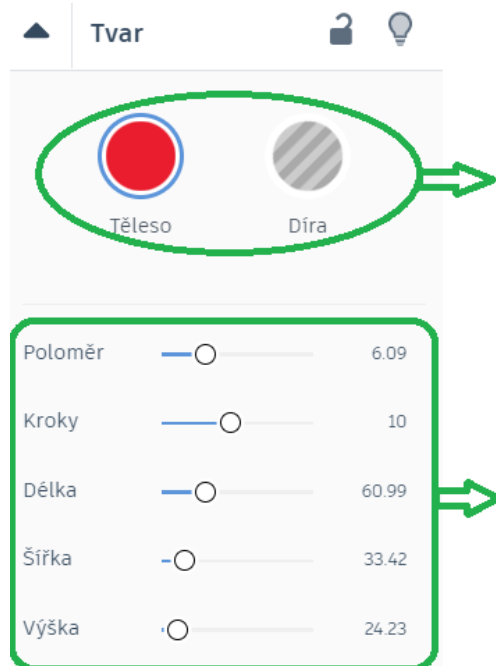
## PRACOVNÝ LIST

### SKÚMANIE

**Úloha 1** Na vytváranie objektov s otvormi, ako sú napríklad poháre, alebo krabičky a podobne sa používajú plné objekty, ktoré majú vyplnené vnútro, do ktorých sa urobia otvory pomocou ďalších objektov. Pripravte si 2 telesá kocku a valec s rozmermi podľa obrázka:



Kliknite na niektorý z týchto objektov a experimentujte – preskúmajte, čo robia nasledujúce tlačidlá a posuvníky:



**zmení objekt na vyplnený alebo na dutý/prázdny/dieru**

**zmení rozmery objektu (presne) alebo zaguľatí jeho rohy**