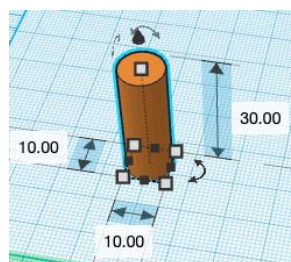
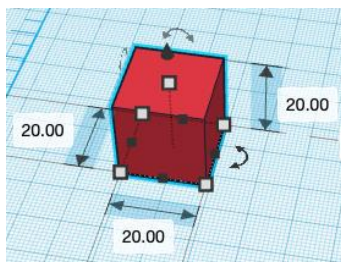


TELESÁ S OTVORMI

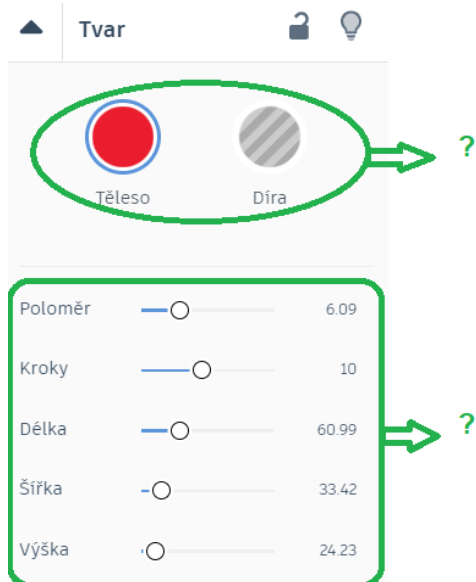
PRACOVNÝ LIST

SKÚMANIE

Úloha 1 Na vytváranie objektov s otvormi, ako sú napríklad poháre, alebo krabičky a podobne sa používajú plné objekty, ktoré majú vyplnené vnútro, do ktorých sa urobia otvory pomocou ďalších objektov. Pripravte si 2 telesá kocku a valec s rozmermi podľa obrázka:

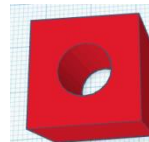


Kliknite na niektorý z týchto objektov a experimentujte – preskúmajte, čo robia nasledujúce tlačidlá a posuvníky:



ROZPRACOVANIE

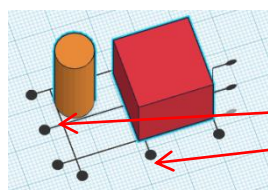
Úloha 2 Vytvorte pomocou valca a kocky z predchádzajúceho príkladu otvor do kocky, ktorý bude v strede. Výsledok by mal vyzeráť ako na obrázku:



Postup pre konštrukciu kocky s otvorom

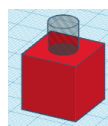
1. označíme obidva objekty stlačením klávesy **Shift**

2. zarovnáme telesá použitím tlačidla



Vycentrovanie
v rovine XY

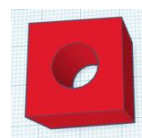
3. valcu nastavíme vlastnosť **DÍRA** (otvor, diera)



4. označíme obidve telesá a zvolíme **SESKUPIT**



(vytvoriť skupinu)



Úloha 3 Vytvorte privesok na kľúče, v ktorom budete mať otvor na krúžok, a na privesku budú napríklad vaše iniciály, alebo nejaký text. Môžete vyskúšať aj vyrezať text cez možnosť **Scribble**, ktorú si vyberiete v časti **Základní tvary**. Privesky môžu vyzeráť napr. ako na obrázku:



Nezabudnite ich vyexportovať ako súbory STL a odovzdajte ich svojmu vyučujúcemu na vytlačenie.

Úloha 4 Namodelujte hraciu kocku s dierkami na mieste bodiek podľa obrázka:

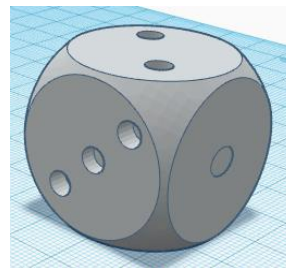
Riešte

podľa

pokynov

učiteľa

Nápoveda: teleso kocky sa nachádza v galérii telies **Základné tvary**. Potom stačí len pridať dierky na strany kocky.



HODNOTENIE

Sebahodnotiaca rubrika

ČO SOM SA NAUČIL/NAUČILA...	
Zarovnať 2 telesá tak, aby mali stredy v jednom bode	VIEM / VIEM S POMOCOUCOU / NEVIEM
Nastaviť teleso na vlastnosť Díra (otvor)	VIEM / VIEM S POMOCOUCOU / NEVIEM
Vytvoriť kocku s otvorom v tele	VIEM / VIEM S POMOCOUCOU / NEVIEM
Spájať telesá z písmeniek	VIEM / VIEM S POMOCOUCOU / NEVIEM

Bola táto hodina pre vás zaujímavá alebo nudná? Ako sa vám pracovalo pri vytváraní telies s otvormi? Vyberte z možností.



zaujímavá



bežná



nudná



ľahko



primerane



ťažko