

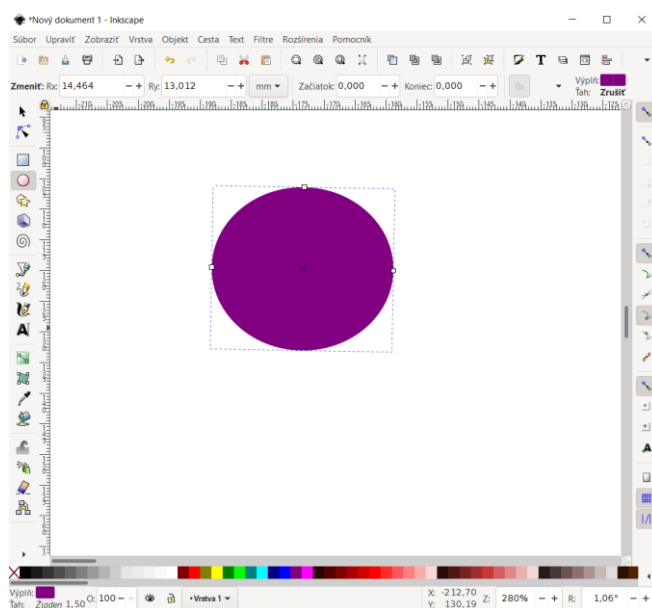
NÁVOD – TLAČIDLO

Naším cieľom je vytvoriť obrázok tlačidla použitím známych nástrojov a operácií

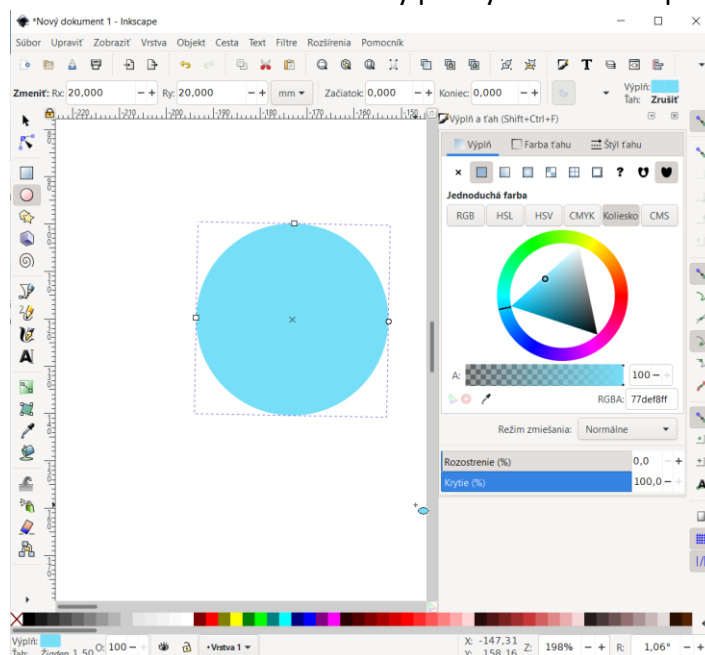


1. Otvoríme si program Inkscape a **vytvoríme si kruh**, s použitím nástroja na vytváranie

kruhov .



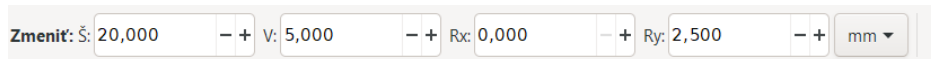
2. Vytvorenému kruhu nastavíme rovnaké rozmery pre výšku a šírku a požadovanú farbu.



3. **Vytvoríme znak „+“.** Na jeho vytvorenie použijeme dva obdĺžniky (pomocou nástroja



), ktoré majú oválne rohy (nastavenie vlastnosti obdĺžnika



). Stačí vytvoriť

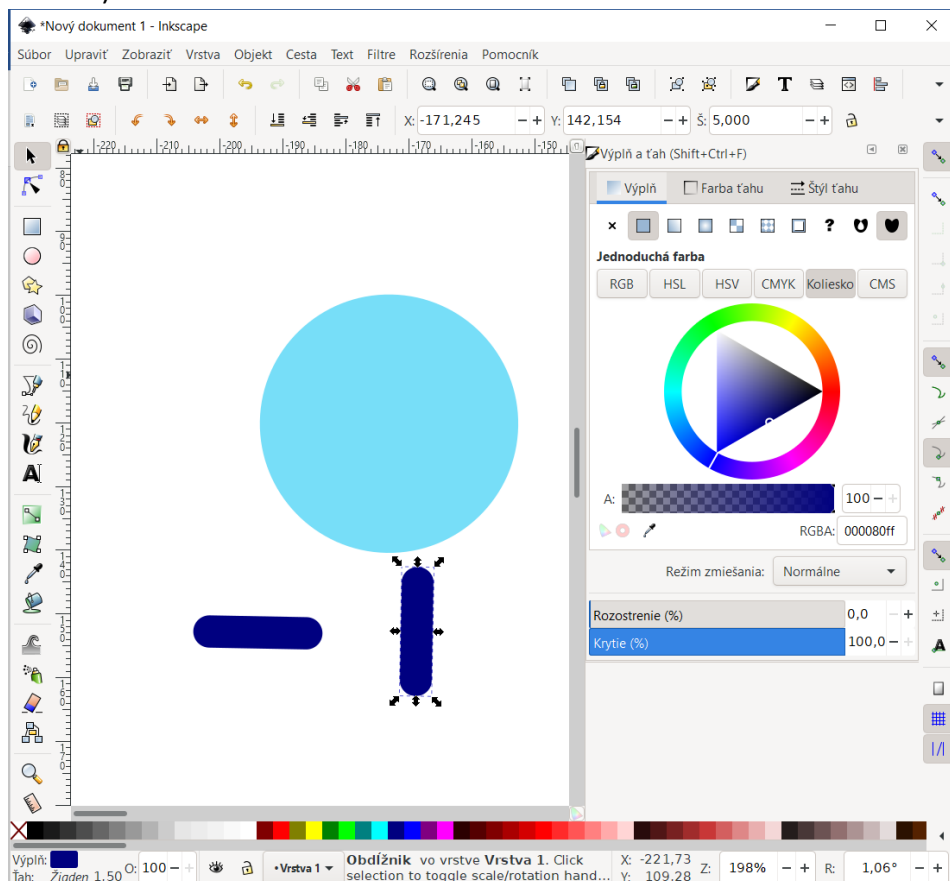
jeden obdĺžnik, duplikovať ho (pomocou nástroja



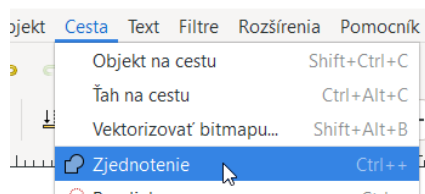
nástroja



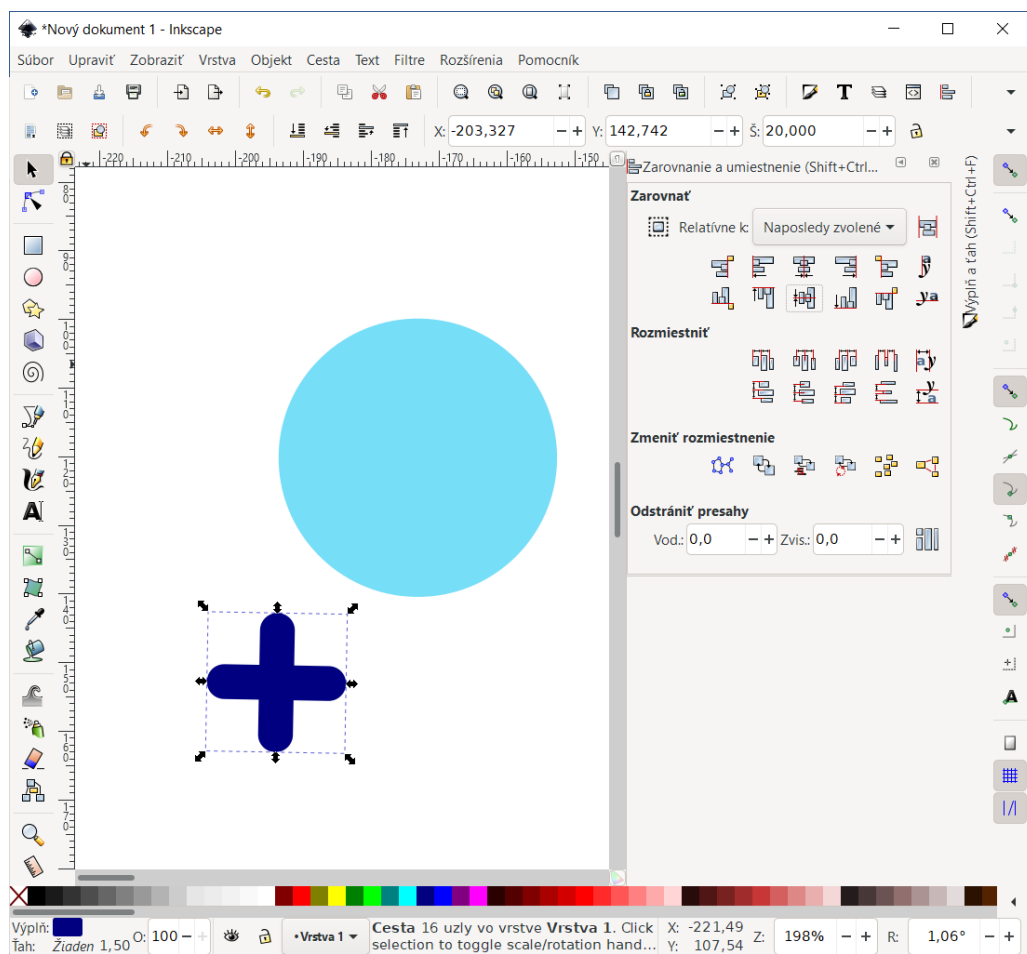
).



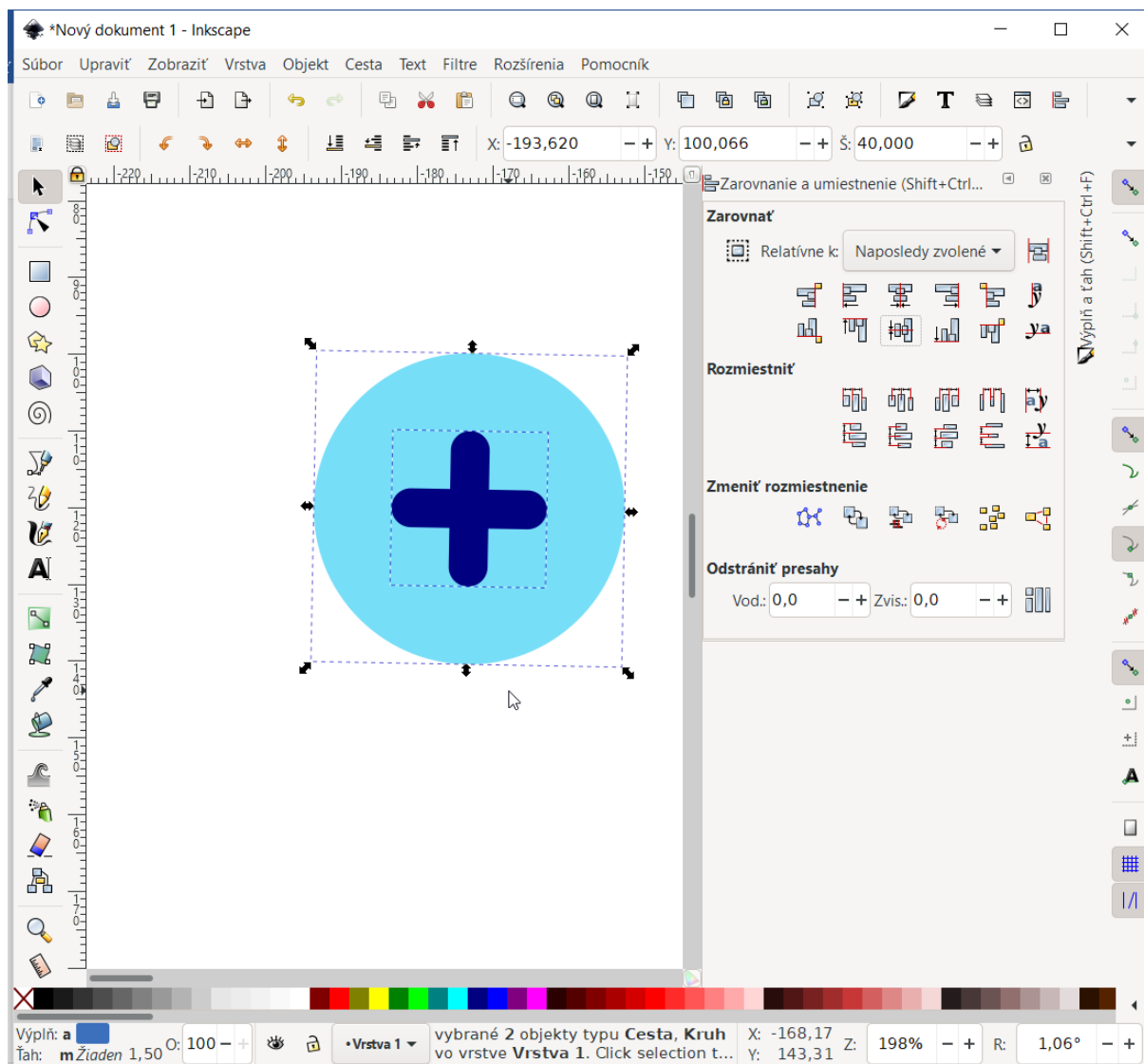
4. Dva obdĺžniky pre plus zarovnáme vodorovne () a zvisle () a zjednotíme (



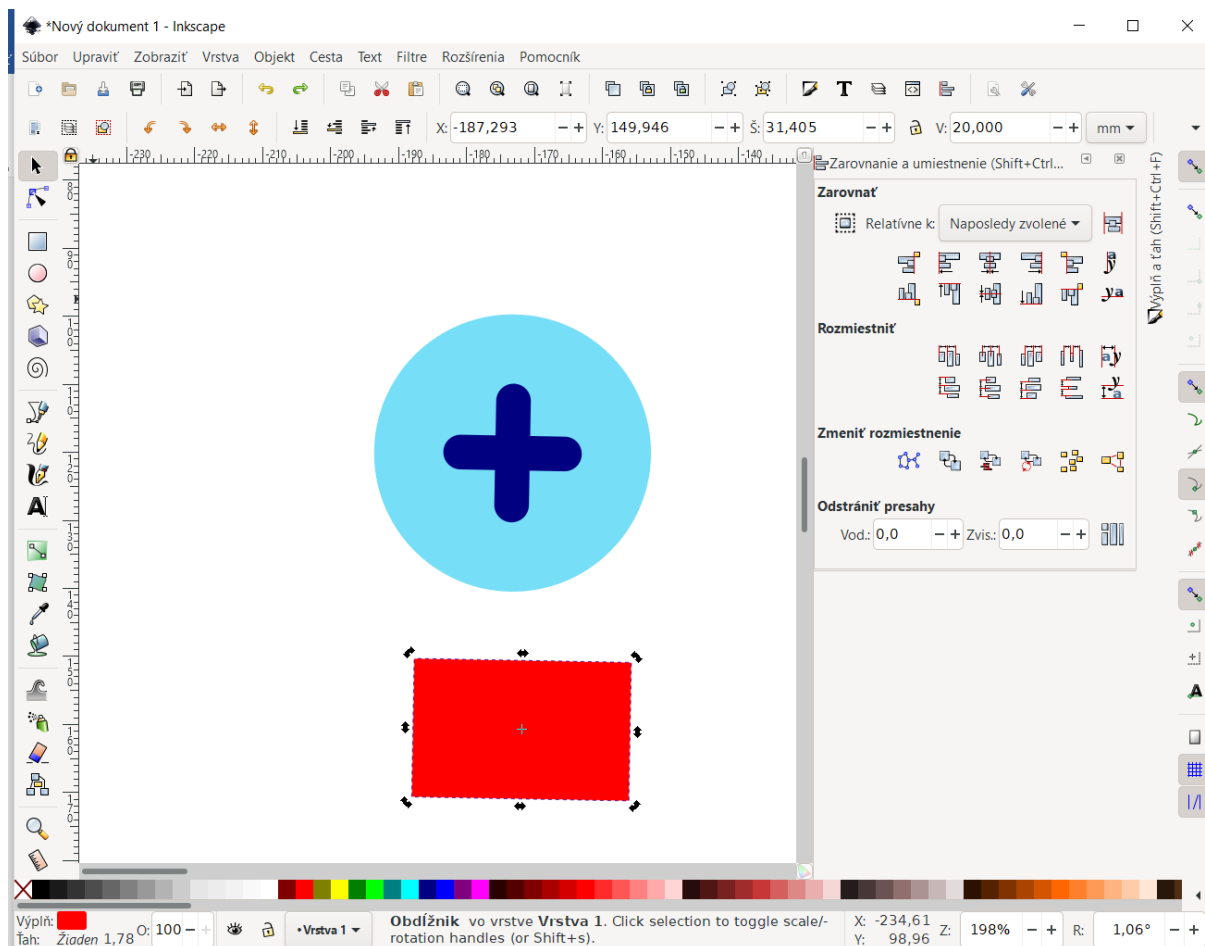
), aby sme dostali jeden objekt.



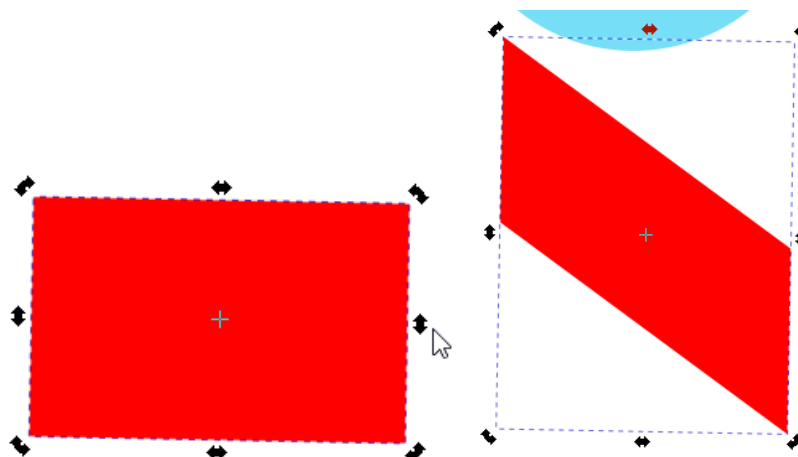
5. Kruh a plus zarovnáme vodorovne a zvisle (použitím rovnakých nástrojov ako v predchádzajúcom bode).



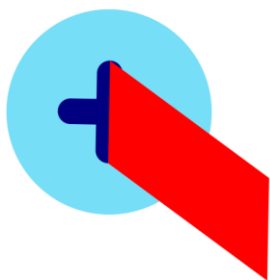
6. Vytvoríme skosení obdĺžnik, ktorý bude predstavovať **tieň** znamienka. Najprv vytvoríme obdĺžnik a nastavíme jeho výšku, na rovnakú ako výška znamienka plus (šírka môže byť dlhšia ako kruh).



7. Vytvorený obdĺžnik skosíme, tak aký chceme mať tieň znamienka. Nástroj na skosenie dostane klikaním na obdĺžnik, zmenia sa značky po obvode objektu, chytíme obojstrannú šípku „hore-dole“ klikneme a ťaháme smerom dole.



8. Obdĺžnik posunieme na znamienko plus.



9. Označíme obdĺžnik a kruh a použijeme nástroj na rozdelenie. Je dôležité ktorý objekt je na spodku. Objekt na spodku sa rozdelí. Červený obdĺžnik nám zmizne a z modrého kruhu dostaneme dva útvary. Menšej časti nastavíme inú farbu. A znamienku plus nastavíme bielu farbu.

