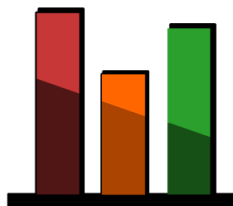



NÁVOD – GRAF

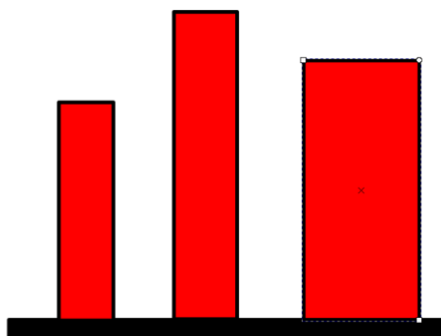
Našou úlohou je vytvoriť obrázok stĺpcového grafu.





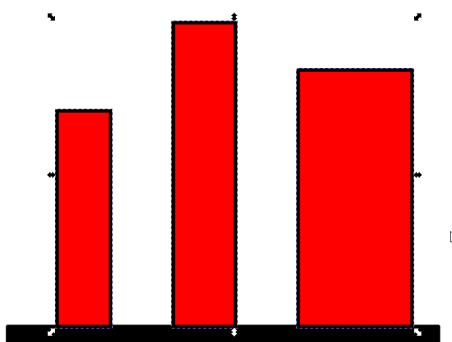
1. Vytvoríme si základňu pre grafy pomocou obdĺžnika () a nastavíme jej čiernu farbu výplne.





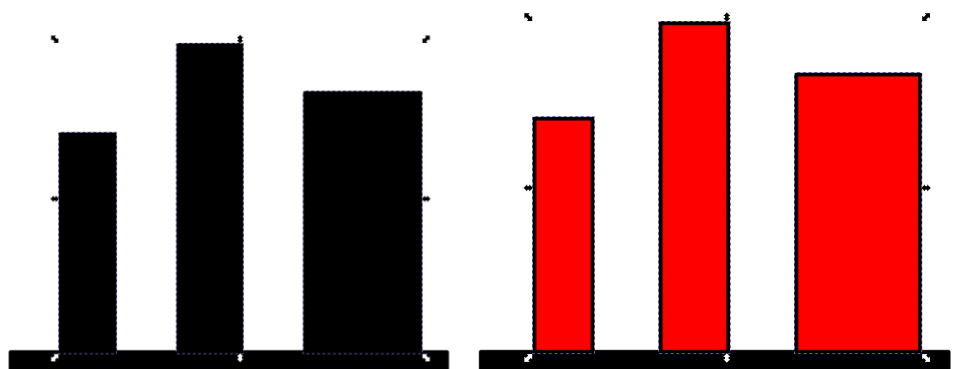
2. Vytvoríme si 3 rôzne vysoké obdĺžniky (môžu byť aj rôzne široké).



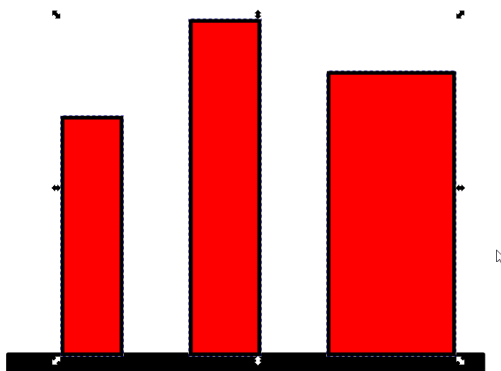
3. Všetky tri obdĺžniky si označíme a zarovnáme vodorovne () a nastavíme rovnakú medzeru medzi nimi ().




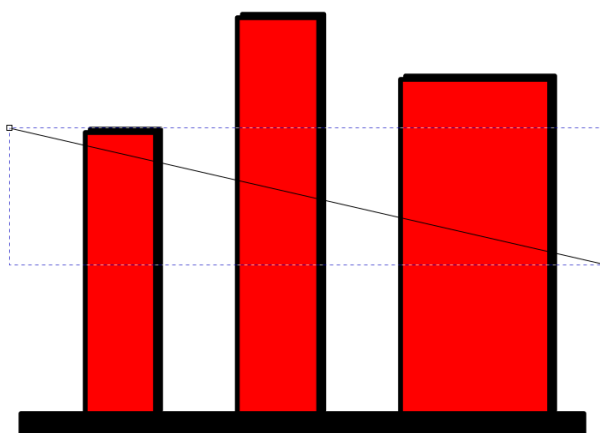
4. Keďže graf má tieň, tak tieto 3 obdĺžniky si zduplicujeme (). Ešte označeným zduplicovaným objektom nastavíme farbu výplne na čiernu a posunieme ich celkom naspodok ().



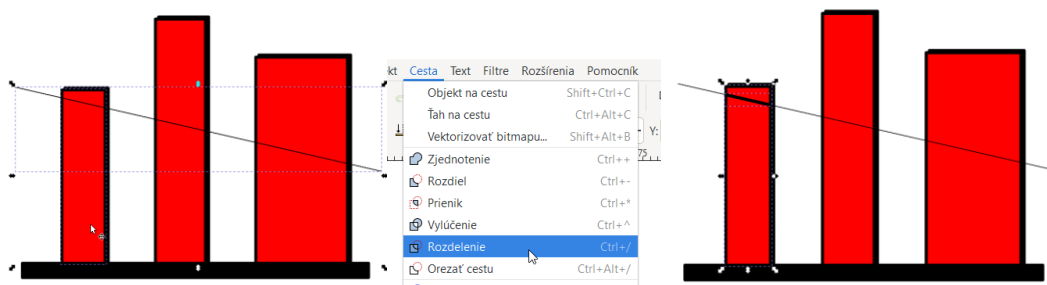
5. Ešte označené objekty šípkami posunieme smerom doprava a hore, tým vytvoríme tieň červeným obdĺžnikom



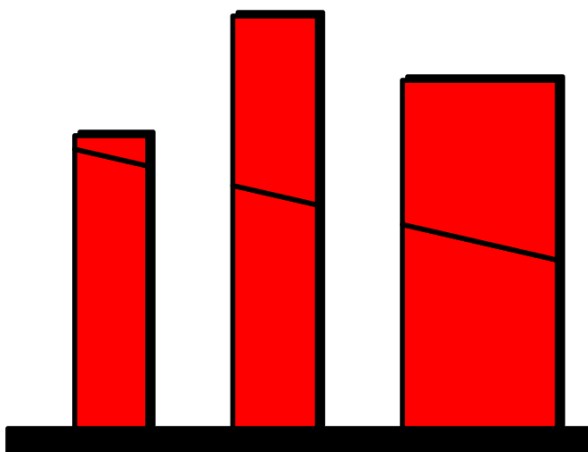
6. Keďže každý stĺpec je rozdelený na dve farby, tak si vytvoríme pomocou Béziových čiar ( - klik na začiatok a dvojklik na ukončenie úsečky) rovnú šikmú čiaru, ktorú si zduplicujeme ešte 2x na tom istom mieste .



7. Na rozdelenie stĺpca použijeme operáciu rozdelenia. Označíme si čiaru a stĺpec a vyberieme operáciu rozdelenie.



8. Predchádzajúci bod opakujeme so zvyšnými dvojmi stĺpcami.



9. Jednotlivým častiam stĺpcov nastavíme farby.

