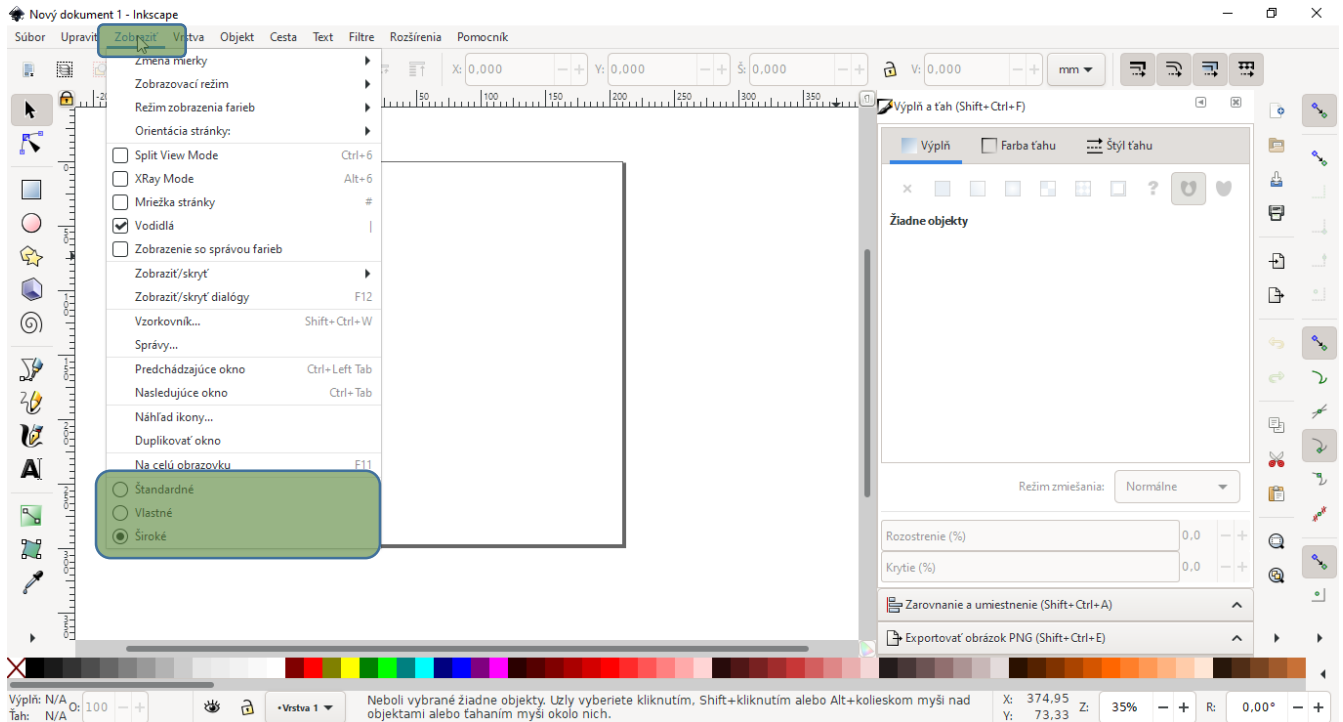


POPIS PROSTREDIA A NASTAVENIE INKSCAPE

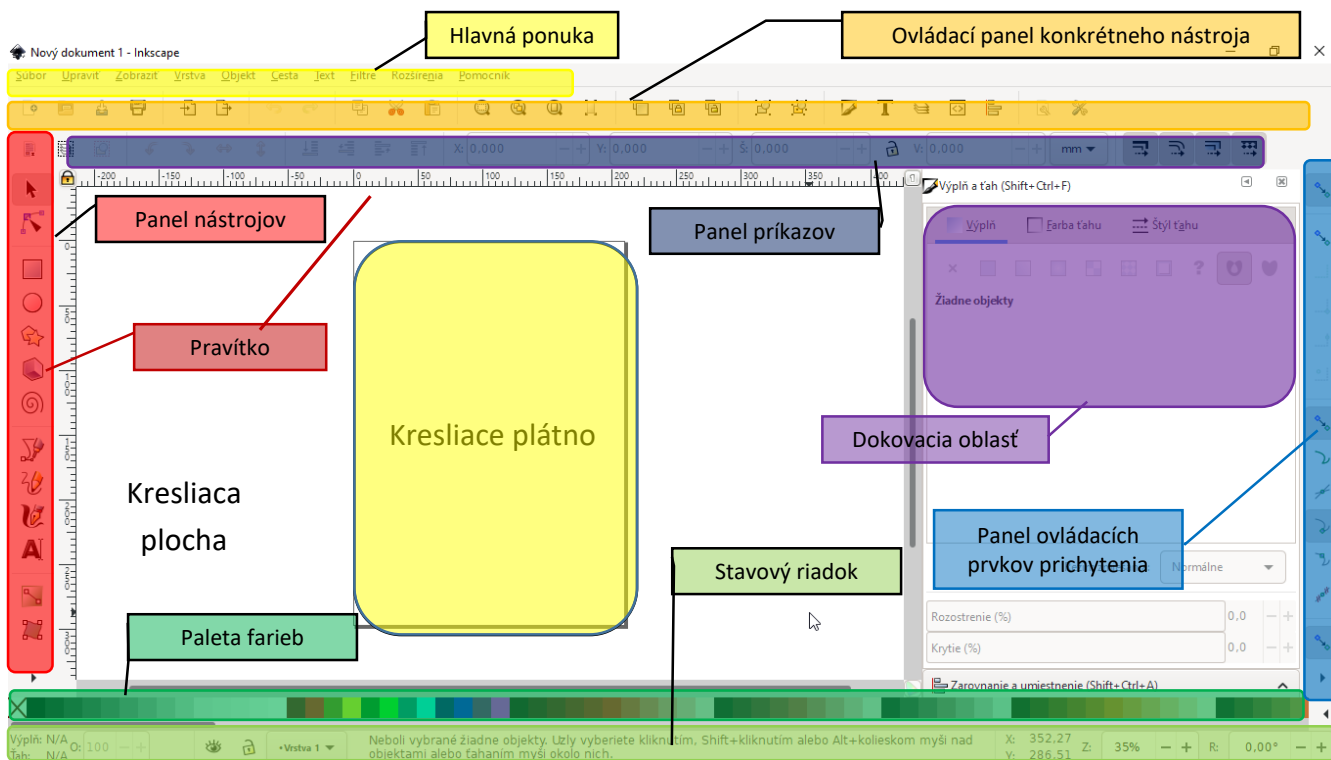
Zobrazenie komponentov v okne programu je závislé od nastavenia zobrazenia.

Zobrazenie nastavíme pomocou možnosti *Zobraziť* v hlavnej ponuke. Máme pritom na výber tri možné zobrazenia – *štandardné*, *vlastné* a *široké*.

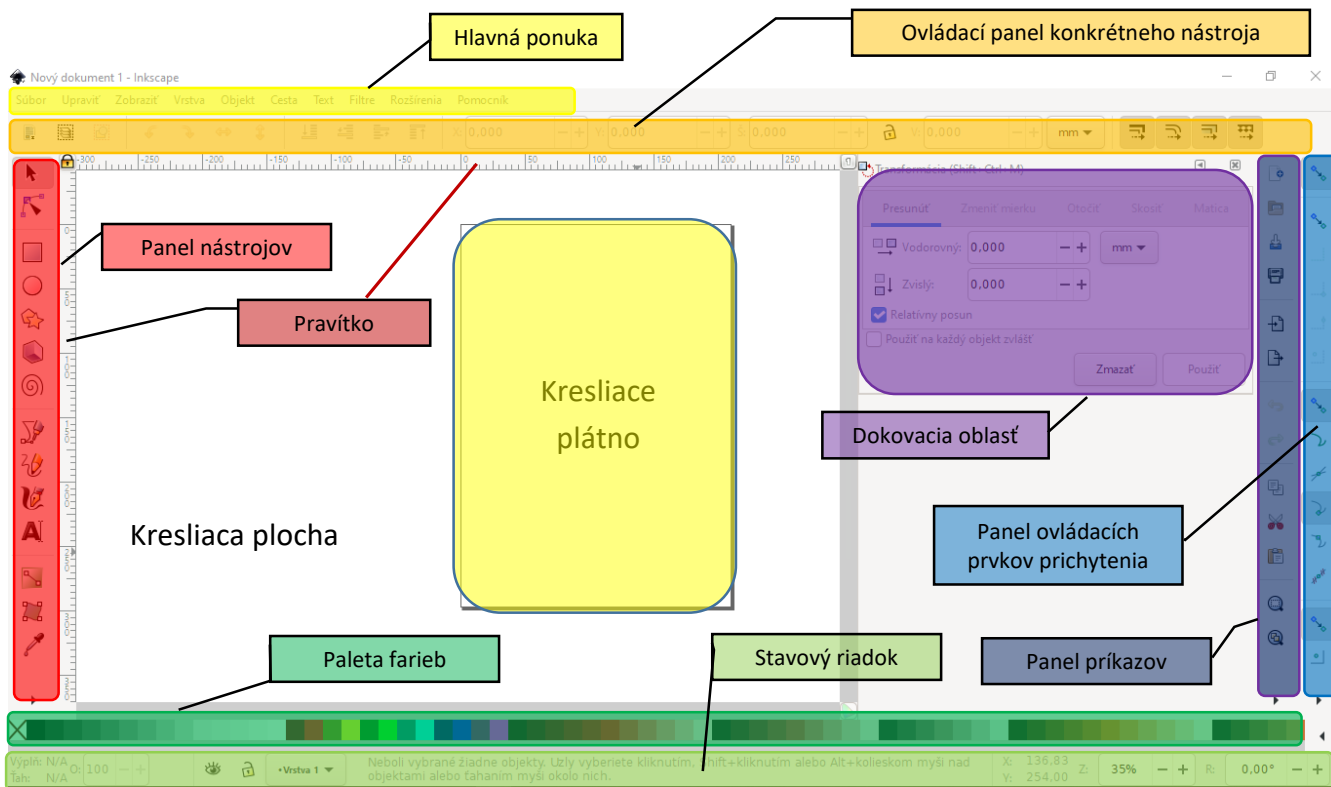


Rôzne zobrazenia majú jednotlivé nástroje lokalizované na iných miestach.

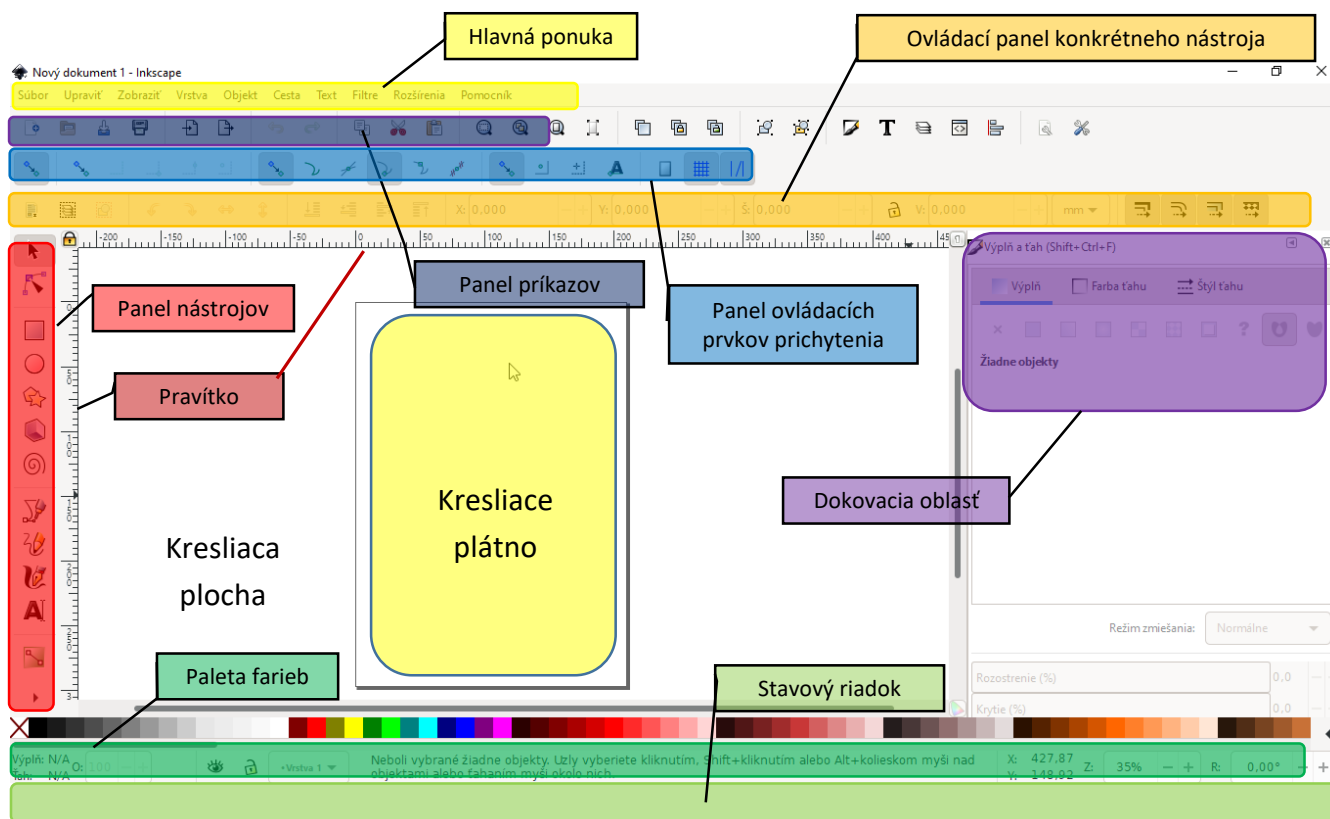
ŠTANDARDNÉ ZOBRAZENIE



ŠIROKÉ ZOBRAZENIE



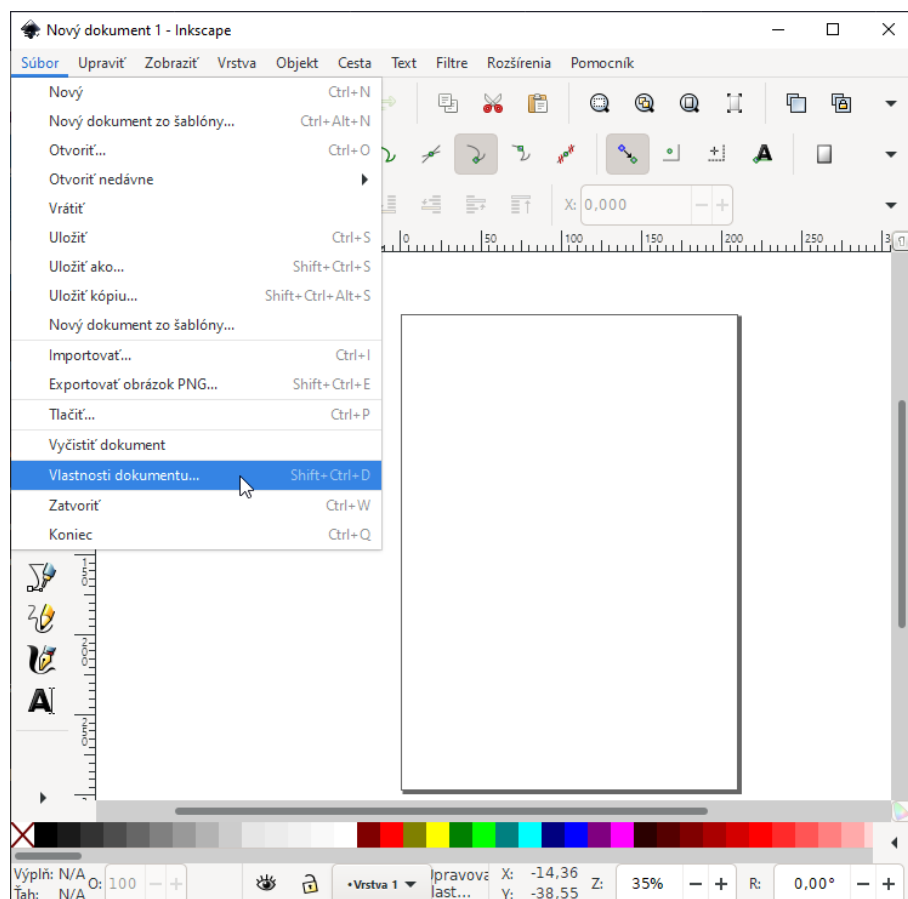
VLASTNÉ ZOBRAZENIE

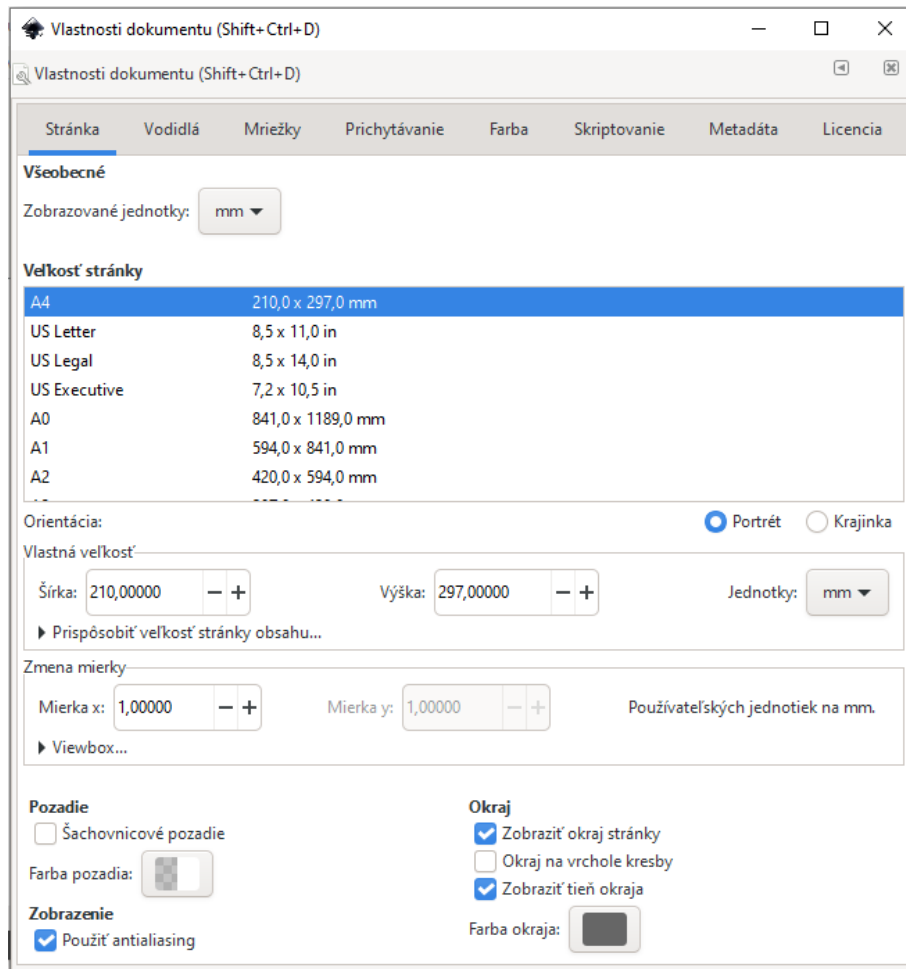


NASTAVENIE PROSTREDIA

Kresliace plátno predstavuje ohraničenú bielu oblasť uprostred kresliacej plochy. Objekty je možné vytvárať aj mimo tohto plátna. Niektoré nástroje sa však aplikujú na kresliace plátno, preto je vhodné umiestňovať objekty tam.

Rozmery aj orientáciu plátna možno upraviť takto: *Súbor – Nastavenie dokumentu*.



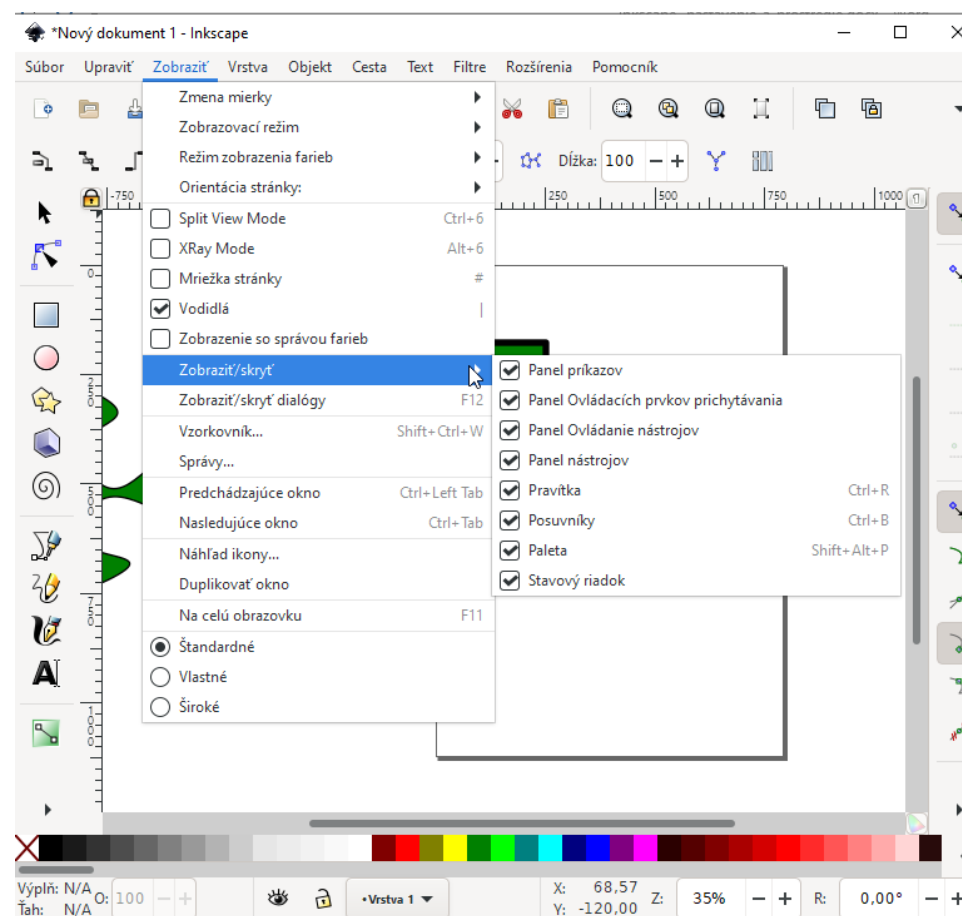


Nastavenie dokumentu obsahuje viacero záložiek:

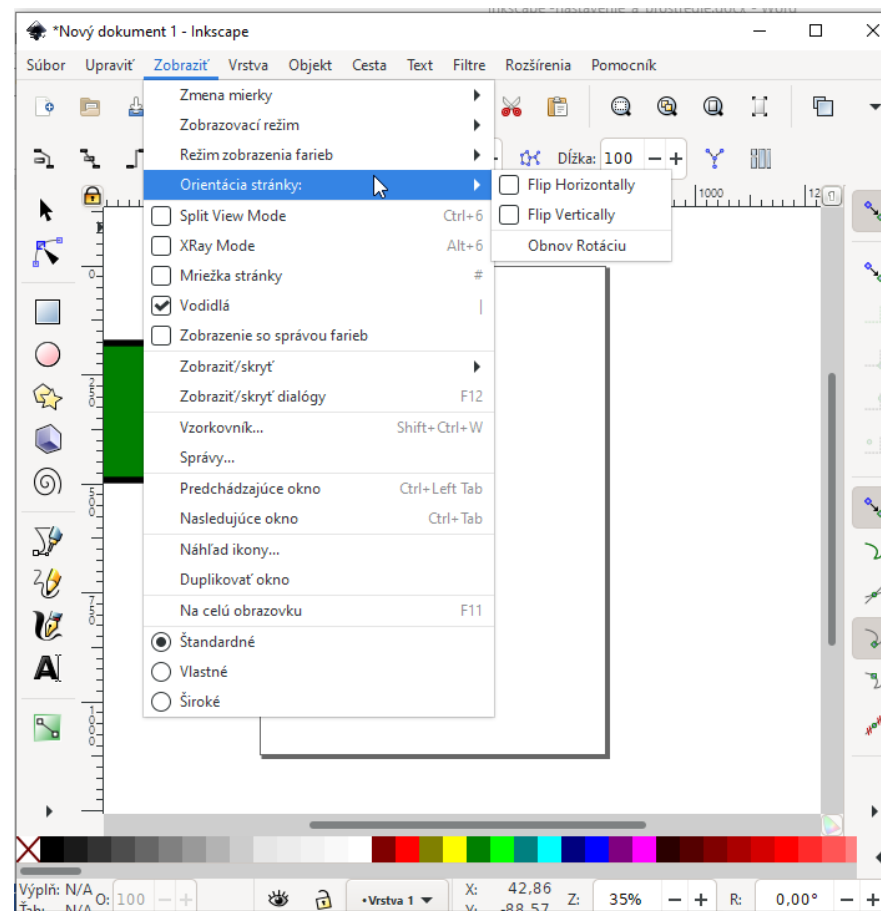
- **stránka**, nastavujeme:
 - zobrazovacie jednotky;
 - veľkosť kresliaceho plátna;
 - orientáciu plátna – portrét, krajinka;
 - pozadie;
 - okraje;
 - antialiasing;
- **vodidlá**;
- **mriežky**, nastavujeme:
 - druh mriežky (pravouhlá, axonometrická);
- **prichytávanie (možnosť nastavenia prichytávania objektov k mriežke)**, nastavujeme:
 - prichytávanie k iným objektom;
 - prichytávanie k mriežke;
- **farba**;
- **skriptovanie**;
- **metadáta**, nastavujeme:
 - vlastnosti dokumentu – titulok, tvorca, práva, vydavateľ, jazyk, kľúčové slová alebo iné vlastnosti;
- **licencia**:
 - vyberáme z licencie používania obrázka.

NASTAVENIE ZOBRAZENÍ

Zobrazenie jednotlivých panelov: **ZOBRAZIŤ – ZOBRAZIŤ/SKRYŤ**



Zmena orientácie kresliaceho plátna: **ZOBRAZIŤ – ORIENTÁCIA STRANY**



Nastavenie zobrazovacieho režimu (normálny, obrys, bez filtrov...):

ZOBRAZIŤ – ZOBRAZOVACÍ REŽIM

