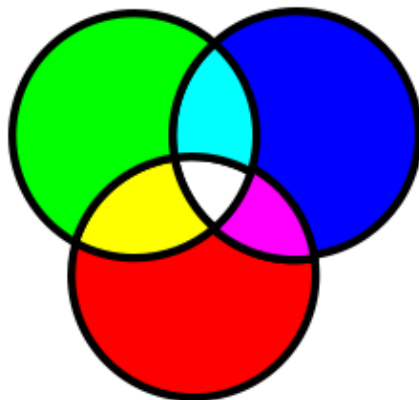


NÁVOD – RGB

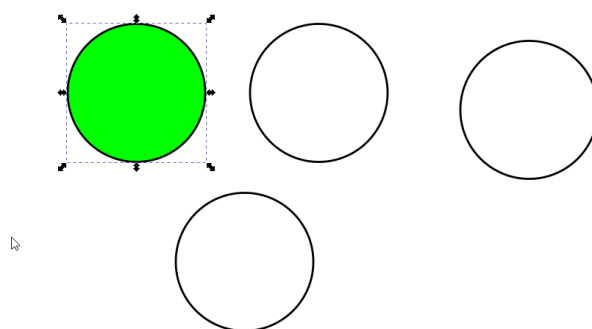
Chceme vytvoriť obrázok miešania farieb RGB



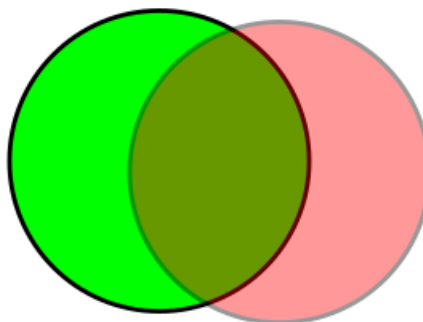
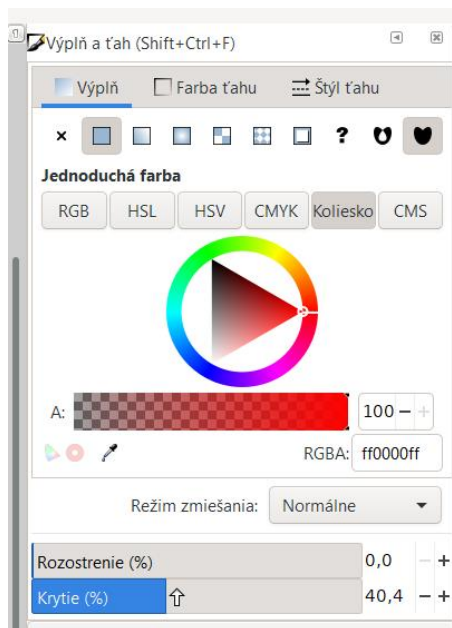
Keďže použitím operácií rozdelenie sa nám stratí jeden kruh, tak kruhov na vytvorenie režimu budeme potrebovať viac. Pre tento prípad si jede kruh ponecháme na kraji kresliaceho plátna, ktorý nám bude slúžiť na duplikovanie. Farby jednotlivých častí kruhov budeme nastavovať postupne.


1. Vytvoríme si kruh (pomocou nástroja  a nastavíme mu polomery

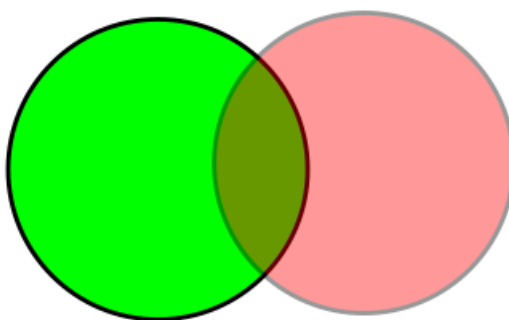
) a niekoľkokrát ho zduplikujeme.



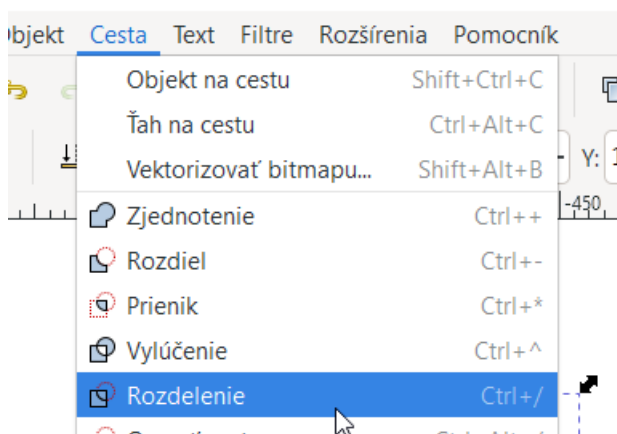
2. Posunieme ku zelenému kruhu jeden kruh a použijeme operáciu rozdelenia. Aby sme videli ako posúvame kruhy cez seba, môžeme nastaviť hornému kruhu nastaviť prekrytie na menej ako 100%



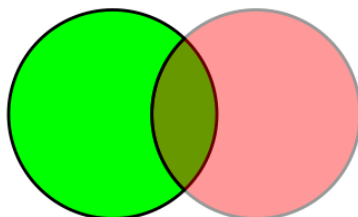
3. Dva kruhy vodorovne zarovnáme ()




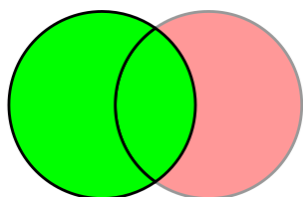
4. Použijeme operáciu rozdelenia



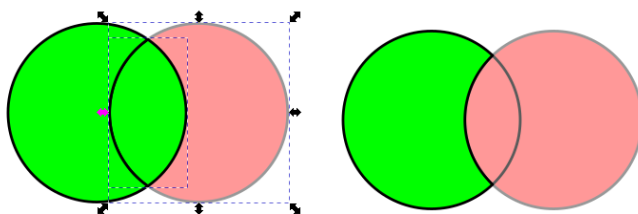
. Keďže červený kruh budeme potrebovať tak ho zduplikujeme a až potom rozdelíme jeden červený a jeden zelený kruh.



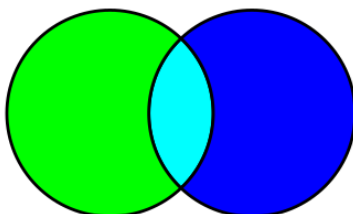
5. Potrebujeme rozdeliť ešte červený kruh a nový malý zelený útvar, ktorý vznikol predchádzajúcou operáciou medzi červeným a zeleným kruhom. Červený kruh posunieme naspodok ()



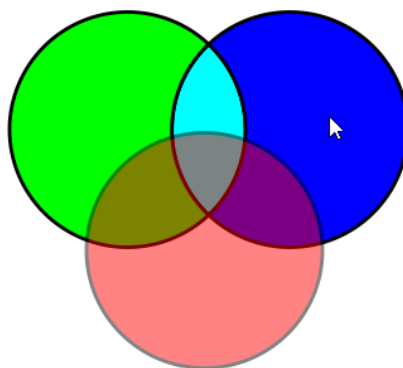
označíme zelenú časť bližšie ku červenému kruhu a červený kruh a opäť použijeme operáciu rozdelenia.



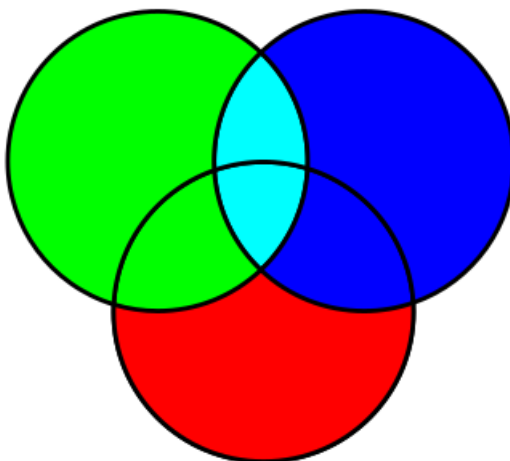
6. Obom červeným častiam nastavíme prekrytie na 100% a nastavíme im vhodné farby.



7. Tento postup budeme opakovať s posledným kruhom (teda musíme mať na jednom mieste nad sebou 4 rovnaké kruhy) a 3x urobíme rozdelenie dvoch objektov.



8. Urobíme rozdelenie dvoch objektov:
 - a. Červený a zelený
 - b. Červený a modrý
 - c. Červený a tyrkysový
9. Posledný červený kruh presunieme celkom na spodok.



10. Jednotlivým častiam nastavíme správne farby.

