

08 KOMPLEXNÝ PROJEKT

Zadanie Vytvorte **obrázok historickej budovy**.

Vyberte si historickú budovu (u vášho mesta, krajiny, národnú pamiatku, UNESCO pamiatku a vektorovo ju nakreslite pomocou už známych nástrojov.

Obsahovať bude:

- popis budovy;
- obrázok budovy;
- okolie budovy (park, stromy, cesta, ...);

Výsledný projekt uložte do jedného priečinka pod **nazov_budovy_autori**.

DOKUMENTÁCIA HRY

POPIS BUDOVY

Doplňte popis budovy – krajiny, dátum výstavby, účel budovy, obdobie panovníka, rozmery budovy.....

BUDOVA

Vložte obrázky budovy...

OKOLIE BUDOVY

Vložte obrázok okolia, čo sa nachádza pri budove...

ZOZNAM POUŽITÝCH NÁSTROJOV A ČINNOSTÍ

Požiadavka	Splnená (✓)/Nesplnená ()
1. Vytvorené popisu budovy	<input type="checkbox"/>
2. Návrh budovy	<input type="checkbox"/>
3. Budova: strecha, okna, dvere	<input type="checkbox"/>
4. Použitie rôznych objektov	<input type="checkbox"/>
5. Tvorba ciest	<input type="checkbox"/>
6. Úprava ciest	<input type="checkbox"/>
7. Použitá rôzna výplň a ťah	<input type="checkbox"/>
8. Použité farebné prechody	<input type="checkbox"/>
9. Použité logické operácie s objektmi	<input type="checkbox"/>
10. Použité zarovnanie objektov	<input type="checkbox"/>
11. Text	<input type="checkbox"/>
12. Efekty s textom	<input type="checkbox"/>
13. Použité vrstvy	<input type="checkbox"/>
14. Použité rôzne efekty ciest	<input type="checkbox"/>
15. Vyexportované návrhy do formátu .PNG	<input type="checkbox"/>