

## 08 KOMPLEXNÝ PROJEKT

**Zadanie** Vytvorte **projekt stolová hra**.

Navrhňte svoju vlastnú stolovú hru (podobnú „Človeče, nehnevaj sa!“ alebo „Monopoly“). Môžete modifikovať aj existujúcu hru.

Obsahovať bude:

- pravidlá hry;
- návrh hracích figúrok (v rôznych farbách alebo tvaroch);
- mapu (plánik) hry;
- iné potrebné pomôcky.

Výsledný projekt uložte do jedného priečinka pod **názov\_hry\_autori**.

## DOKUMENTÁCIA HRY

### PRAVIDLÁ HRY

Doplňte pravidlá hry...

### FIGÚRKY HRY A POMÔCKY

Vložte obrázky svojich figúrok...

### PLÁN (MAPA) HRY

Vložte obrázok plánika hry...

**ZOZNAM POUŽITÝCH NÁSTROJOV A ČINNOSTÍ**

Požiadavka	Splnená (✓)/Nesplnená ( )
1. Vytvorené pravidlá hry	<input type="checkbox"/>
2. Návrh figúrky/figúrok	<input type="checkbox"/>
3. Návrh pomôcok k hre	<input type="checkbox"/>
4. Použitie rôznych objektov	<input type="checkbox"/>
5. Tvorba ciest	<input type="checkbox"/>
6. Úprava ciest	<input type="checkbox"/>
7. Použitá rôzna výplň a ťah	<input type="checkbox"/>
8. Použité farebné prechody	<input type="checkbox"/>
9. Použité logické operácie s objektmi	<input type="checkbox"/>
10. Použité zarovnanie objektov	<input type="checkbox"/>
11. Text	<input type="checkbox"/>
12. Efekty s textom	<input type="checkbox"/>
13. Použité vrstvy	<input type="checkbox"/>
14. Použité rôzne efekty ciest	<input type="checkbox"/>
15. Vyexportované návrhy do formátu .PNG	<input type="checkbox"/>