04 Rastrova grafika - pozvánka a animácia

Skúmanie

|  |  |
| --- | --- |
| **Úloha 1** | V nástroji GIMP otvorte súbor arduino.jpg a postupujte v nasledujúcom poradí:   1. V prvom kroku otočte súbor doľava o 90°. 2. Pomocou nástroja Nástroj na orezávania (kláves. skratka Shift+C) vyrežte z obrázka mikrokontrolér Arduino spolu s konktaktným poľom a slúchadlami.      1. Nastavte čierno-biele pozadie (pozri metodiku 2 – úlohu s micro:bitom). 2. Nastavte jas farby na hodnotu 100.      1. Obrázok uložíme. 2. Nastavíme RGB farby cez Obrázok -> Režim a do projektu nakopírujeme obrázok logo-ITA.jpg. 3. Upravíme veľkosť obrázku a zlúčime vrstvy. |

Vysvetlenie

Prediskutujte a vysvetlite:

1. Prečo je dobré spájať vrstvy do jednej? Kedy to nie je vhodné robiť?
2. Ako by ste vytvorili animovaný obrázok?
3. Videli ste už niekde súbor typu GIF?

Rozpracovanie

|  |  |
| --- | --- |
| **Úloha 2** | Ideme vytvoriť pozvánku. Otvorte si súbor z úlohy 1 a pridajte do obrázku text, aby vyzeral nasledovne: |

|  |  |
| --- | --- |
| **Úloha 3**  **BONUS** | Pozvánku z úlohy 2 môžeme upraviť tak, aby sme v nej použili animácie – najprv zobrazí obrázok bez textu, po 0,5s sa zobrazí na pozvánke text Programovanie mikrokontroléra Arduino, po 1,5s sa zobrazí na 0,5s obrázok bez textu a následne sa na 1,5s zobrazí text Online workshop 03.03.2021  0,5s:  1,5s:  0,5s:  1,5s:  Vytvorte nový projekt – vlastnú animáciu, čo najkreatívnejšiu, ktorá bude zobrazovať napr. pozvánku na koncert vašej obľúbenej kapely. |

Vyhodnotenie

Sebahodnotiaci test

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Otázky na hodnotenie Vašej práce: | áno | čiastočne | nie |
| Viem nastaviť čierno-biele pozadie. |  |  |  |
| Viem, ako pracovať s vrstvami (vložiť, zlúčiť). |  |  |  |
| Rozumiem, ako vytvoriť GIF animáciu. |  |  |  |