04 Rastrova grafika - pozvánka a animácia

Skúmanie

|  |  |
| --- | --- |
| **Úloha 1** | V nástroji GIMP otvorte súbor arduino.jpg a postupujte v nasledujúcom poradí:   1. V prvom kroku otočte súbor doľava o 90°. 2. Pomocou nástroja Nástroj na orezávania (kláves. skratka Shift+C) vyrežte z obrázka mikrokontrolér Arduino spolu s konktaktným poľom a slúchadlami.      1. Nastavte čierno-biele pozadie (pozri metodiku 2 – úlohu s micro:bitom). 2. Nastavte jas farby na hodnotu 100.      1. Obrázok uložíme. 2. Nastavíme RGB farby cez Obrázok -> Režim a do projektu nakopírujeme obrázok logo-ITA.jpg. 3. Upravíme veľkosť obrázku a zlúčime vrstvy.     **Riešenie:**   1. Obrázok otočíme cez menu Obrázok -> Transformácia -> Otočiť obrázok doľava o 90°. 2. Pomocou nástroja Nástroj na orezávania (kláves. skratka Shift+C) vyrežte z obrázka mikrokontrolér Arduino. Po vyrezaní klikneme na obrázok (vyreže zvyšnú časť obrázka), následne vpravo na vrstvách klikneme pravým tlačidlo myšky a vyberieme možnosť Vytvoriť kópiu viditeľného.      1. Odstránime vrstvu kópia arduino.jpg      1. V menu klikneme na Obrázok -> Režim -> Odtiene šedej. 2. Nastavíme jas v časti Farby-> Brightness-Contrast a nastavíme hodnotu jasu na hodnotu 100. 3. Obrázok uložíme. 4. Nastavíme RGB farby cez Obrázok -> Režim a do projektu nakopírujeme obrázok logo-ITA.jpg. 5. Pomocou transformačného nástroja Zmena mierky (kláves. skratka Shift+S) zmenšíme veľkosť loga-ITA.jpg na menšiu veľkosť, tak aby bola rovnaká ako pozadie. 6. Pomocou menu Obrázok-> Zlúčiť viditeľné vrstvy (kláves. skratka CTRL+M) spojíme vrstvy. |

Vysvetlenie

Prediskutujte a vysvetlite:

1. Prečo je dobré spájať vrstvy do jednej? Kedy to nie je vhodné robiť?
2. Ako by ste vytvorili animovaný obrázok?
3. Videli ste už niekde súbor typu GIF?

Rozpracovanie

|  |  |
| --- | --- |
| **Úloha 2** | Ideme vytvoriť pozvánku. Otvorte si súbor z úlohy 1 a pridajte do obrázku text, aby vyzeral nasledovne:    **Riešenie:**  Do obrázku pridáme texty s červenou farbou:   * Online workshop * 03.03.2021 * Programovanie mikrokontroléra Arduino |
| **Úloha 3**  **BONUS** | Pozvánku z úlohy 2 môžeme upraviť tak, aby sme v nej použili animácie – najprv sa zobrazí obrázok bez textu, po 0,5s sa zobrazí na pozvánke text Programovanie mikrokontroléra Arduino, po 1,5s sa zobrazí na 0,5s obrázok bez textu a následne sa na 1,5s zobrazí text Online workshop 03.03.2021  0,5s:  1,5s:  0,5s:  1,5s:  **Riešenie:**   1. Obrázok pozadia z úlohy 1 nakopírujeme do 4 vrstiev. 2. Necháme zapnutú iba jednu vrstvu a k nej pridáme text Programovanie mikrokontroléra Arduino. Viditeľné vrstvy zlúčime pomocou CTRL+M. Vrstvu zneviditeľníme. 3. Zapneme ďalšiu vrstvu a pridáme k nej text Online workshop a ďalší text 03.03.2021. Viditeľné vrstvy zlúčime pomocou CTRL+M. Vrstvu zneviditeľníme. 4. Zoradíme vrstvy v nasledujúcom poradí a všetkým nastavíme viditeľnosť:   1. vrstva s pozadím bez textu  2. vrstva s pozadím a textom Programovanie mikrokontroléra Arduino  3. vrstva s pozadím bez textu  4. vrstva s pozadím a textom Online workshop a text 03.03.2021   1. Klikneme na menu Filter-> Animácia-> Optimalizovať pre GIF. 2. Vrstvám nastavíme čas, koľko sa budú zobrazovať – v časti vrstva klikneme na čas v milisekundách      1. Pomocou menu Súbor-> Exportovať ako uložíme GIF súbor.   Vytvorte nový projekt – vlastnú animáciu, čo najkreatívnejšiu, ktorá bude zobrazovať napr. pozvánku na koncert vašej obľúbenej kapely. |

Vyhodnotenie

Sebahodnotiacia karta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Otázky na hodnotenie Vašej práce: | áno | čiastočne | nie |
| Viem nastaviť čierno-biele pozadie. |  |  |  |
| Viem, ako pracovať s vrstvami (vložiť, zlúčiť). |  |  |  |
| Rozumiem, ako vytvoriť GIF animáciu. |  |  |  |