



**Ročník: 21**

**Kolo: krajské**

**Úloha: 4**

## Úloha o vyčítanke

Deti v Korytnáčkove sa rady hrajú na schovávačku. Vždy však majú problém s tým, kto bude žmúriť ako prvý. Používali na to rôzne vyčítanky a ten, kto vypadol ako prvý začal žmúriť ako prvý.

Niektoré šikovnejšie deti prišli na to, že keď poznajú, koľko je detí a koľko slabík má vyčítanka, vedia kde začať, aby žmúrenie nevyšlo na nich. Dohodli sa preto, že žmúriť nebude ten, kto vypadne ako prvý, ale ten kto zostane ako posledný.

Aj tu sa našli šikovníci, ktorí vedeli vopred určiť, kde začať, aby neostali ako poslední. Deti si preto navrhli ďalšie sťaženie. Po každom vypadnutí budú meniť smer vyčítania.

Ak sa chcú zahrať na schovávačku Adam, Bea, Cyril, Dano a Ela a použijú vyčítanku „E-ni-ke be-ni-ke klik“, skončí to nasledovne:

- začíname od Adama smerom doprava: Adam, Bea, Cyril, Dano, Ela
- prvá vypadne Bea a zostanú: Adam, ~~Bea~~, Cyril, Dano, Ela
- pokračujeme doľava od Adama: Adam, Cyril, Dano, Ela
- druhý vypadne Dano a zostanú: Adam, Cyril, ~~Dano~~, Ela
- pokračujeme doprava od Ely: Adam, Cyril, Ela
- tretia vypadne Ela a zostanú: Adam, Cyril, ~~Ela~~
- pokračujeme doľava od Cyrila: Adam, Cyril
- ako štvrtý vypadne Cyril a zostane Adam, ktorý bude žmúriť.

Tento postup je nielen komplikovaný, ale aj dlho trvá. Vedel by si im pomôcť?

Vytvor funkciu **kto\_zmuri**, ktorá pre zadaný zoznam detí a počet slabík vyčítanky určí, kto bude žmúriť.

Svoje riešenie ulož do súboru **vycitanka.py**.