



Ročník: 21

Kolo: 1. školské

Úloha: 2

Úloha o rozhodovaní

V Korytnáčkove sa pokazil systém v banke. Keďže zamestnanci v banke boli noví, nepamätajú si pravidlá podľa ktorých sa rozhoduje o pridelení alebo zamietnutí pôžičky. K dispozícii majú iba nasledujúce údaje, na základe ktorých potrebujú vytvoriť nový program o rozhodovaní.

Klient	História splácania	Príjem (€)	Zamestnaný na dobu neurčitú	Rozhodnutie
1	zlá	1200	áno	zamietnuť
2	dobrá	800	áno	schváliť
3	dobrá	1000	nie	schváliť
4	dobrá	999	nie	zamietnuť
5	zlá	500	nie	zamietnuť
6	dobrá	1500	áno	schváliť
7	dobrá	800	nie	zamietnuť
8	zlá	700	áno	zamietnuť
9	dobrá	1100	áno	schváliť

Zamestnanci si tento výpis pozreli, ale neboli schopní nájsť nejaké pravidlá, podľa ktorých by sa vedeli rozhodnúť, či pôžičku pridelia alebo zamietnu. Vedel by si im pomôcť?

Vytvor funkciu **rozhodnutie**, ktorá pre zadané údaje klienta určí, či klientovi pôžičku schváliť alebo zamietnuť. Pravidlá pre pridelenie alebo zamietnutie pôžičky musia vychádzať z tabuľky, ktorá je uvedená vyššie.

Svoje riešenie ulož do súboru **pozicka.py**.