

Ročník: 20

Kolo: 1

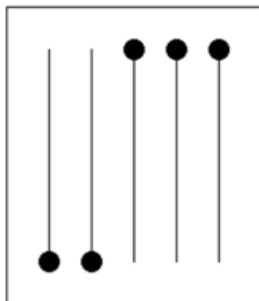
Úloha: 3

Úloha o dopravnej značke

V Korytnáčkove sa rozhodli zvýšiť bezpečnosť a plynulosť dopravy na novovybudovaných cestách. Tieto cesty majú rozšírenú vozovku s rôznym počtom jazdných pruhov v oboch smeroch.

Miestni vodiči sa často sťažovali, že ich tieto zmeny na ceste mätú, najmä v noci alebo pri zlom počasí. Preto mestská rada rozhodla: „Postavíme nové dopravné značky, ktoré budú zobrazovať symboly pre jazdné pruhy. Vodičov budú jasne informovať o počte jazdných pruhov v oboch smeroch!“

Značka na obrázku 1 informuje, že cesta je rozdelená na 2 pruhy v protismere a 3 pruhy a 3 pruhy v smere jazdy. Značka na obrázku 2 informuje, že cesta má len 2 pruhy v smere jazdy.



Obrázok 1 Značka pre 2 pruhy v protismere a 3 pruhy v smere jazdy



Obrázok 2 Značka pre jednosmernú ulicu a 2 pruhy v smere jazdy

V mestskej rade sa strhla diskusia, ako tieto značky vyrobiť. Zhodli sa, že potrebujú program, ktorý značku vykreslí. Pre každú značku uvedieme dĺžku symbolu pre jazdný pruh, počet pruhov v protismere a počet pruhov v smere jazdy. Vzájomné vzdialenosti medzi symbolmi jazdných pruhov a okrajmi značky sú rovnaké. Táto vzdialenosť je rovná $1/5$ dĺžky symbolu pre jazdný pruh. Vedel by si im pomôcť?

Vytvor funkciu **kresli_znacku** s vhodnými parametrami, ktorá vykreslí značku podľa vyššie uvedených pravidiel.

Svoje riešenie ulož do súboru **jazdne_pruhy.py**.