



Ročník: 19

Kolo: 1

Úloha: 2

Úloha o programátorskom mestečku

Noemi vedela programovať už od detstva. Vo Veľrybove, kde bývala, bolo úplné bežné, že deti programovali ráno aj večer, vnútri aj vonku. Programovať vedeli všetci v meste a pre všetkých to bolo veľmi užitočné. Na vysokú školu sa však Noemi presťahovala do Korytnáčkova, do mesta, v ktorom programovať nevie nikto okrem nej.

Podarilo sa jej presvedčiť vedenie Korytnáčkova o tom, že vedieť programovať a vedieť rozmýšľať ako programátor sú veľmi užitočné schopnosti. Starosta preto vydal nariadenie, podľa ktorého by sa obyvatelia mesta mali naučiť základy programovania a ak už ich zvládli, mali by učiť základy programovania ďalších obyvateľov mesta. Do tohto projektu sa musia zapojiť všetci, ktorí už vedia čítať a písať.

Noemi vie, že naučiť niekoho základy programovania trvá presne mesiac. A taktiež vie, že každý kto sa naučil základy programovania, vie za mesiac naučiť základy programovania aj ďalších. Keďže majú obyvatelia mesta aj iné povinnosti, každý mesiac sa rozhodujú či prijmú na kurz základov programovania jedného, dvoch alebo troch záujemcov.

Starosta je rád, že vymyslel a naštartoval takýto užitočný projekt. Je však netrpezlivý a rád by vedel, kedy už budú všetci zapojení ovládať základy programovania. Vedel by si mu pomôcť?

Vytvor funkciu **simulacia_vyucby** s vhodnými parametrami, ktorá bude simulovať realizáciu starostovho nariadenia a vráti, koľko mesiacov potrvá, kým sa všetci zapojení naučia základy programovania.

Svoje riešenie ulož do súboru **programatori.py**.