



Ročník: 18

Kolo: 2

Úloha: 2

Úloha o odvlhčovaní

V byte Šikovného Korytnačiaka sa začali objavovať čierne fláky na stenách. Korytnačiak zistil, že je to pleseň a darí sa jej v podmienkach, kde je vysoká vlhkosť vzduchu. Rozhodol sa proti nej bojovať. Nechcel utrácať peniaze za drahé odvlhčovače a zostrojil si preto vlastný odvlhčovač.

Keď odvlhčovač zapne, vlhkosť v byte začne klesať. Príliš nízka vlhkosť ale neprospieva jemu. Vlhkosť je teda potrebné udržiavať v nejakom rozsahu. Rozhodol sa preto naprogramovať riadiacu jednotku, ktorá by odvlhčovač automaticky zapínala alebo vypínala. Jeho predstava je taká, že si nastaví požadovanú vlhkosť akú chce v miestnosti mať (napr. 55 %) a odvlhčovač ju bude udržiavať s toleranciou $\pm 5\%$.

Odvlhčovač zaznamenáva vlhkosť prostredia v percentách a stav, v ktorom sa nachádza (zapnutý alebo vypnutý). Riadiaca jednotka by mala tieto údaje spracovať a rozhodnúť, či odvlhčovač má zmeniť svoj stav a ak áno, tak ako. Vedel by si mu pomôcť?

Vytvor funkciu **daj_pokyn** s vhodnými parametrami, ktorá ich vyhodnotí a vráti inštrukciu, čo by mal odvlhčovač spraviť.

Svoje riešenie ulož do súboru **odvlhcovac.py**.