



Ročník: 17

Kolo: 4

Úloha: 1

Úloha o elektronických voľbách

Žiaci v Korytnáčkove si pravidelne volia svojho zástupcu v školskom parlamente. Tento rok sa rozhodli, že naprogramujú systém, pomocou ktorého by sa dalo voliť elektronicky. Vytvorili aplikáciu, ktorá každému žiakovi umožní dať jeden hlas jednému z kandidátov. Výsledkom je zoznam hlasov kandidátov. Koľko hlasov kandidát získal, toľkokrát je jeho meno uvedené v zozname.

Víťazom volieb je ten kandidát, ktorý získal viac hlasov v porovnaní s každým z ostatných kandidátov. Ak víťaz neexistuje, musí sa zrealizovať ďalšie kolo volieb.

Problémom je, že žiaci nedokázali vytvoriť program, ktorý by výsledky hlasovania rýchlo vyhodnotil. Vedel by si im pomôcť?

Vytvor funkciu **vitaz_volieb**, ktorá pre zadaný zoznam hlasov kandidátov nájde a vráti meno víťaza alebo vráti prázdny reťazec, ak víťaz neexistuje.

Svoje riešenie ulož do súboru **volby.py**.