



**Ročník: 17**

**Kolo: 3**

**Úloha: 3**

## Úloha o obláčiku

Korytnačka Kyra sa rozhodla, že si na stenu vyrobí novú tapetu. Chce mať na nej farebné obláčiky. Jeden obláčik pozostáva z niekoľkých kruhov náhodných veľkostí (s polomerom aspoň 10), ktorých stredy sú na jednej úsečke. Susedné kruhy majú náhodný rozostup, pričom sa čiastočne prekrývajú. Obláčik je vykreslený z kruhov dvoch rôznych farieb, pričom dva susedné kruhy majú rôzne farby.



Kyra si chce vytvoriť program, ktorý vykreslí jeden obláčik na tapetu. Vedel by si jej pomôcť?

Vytvor funkciu **kresli\_oblacik**, ktorá pre zadaný počet kruhov a zadaný maximálny polomer kruhu vykreslí obláčik podľa uvedených pravidiel.

Svoje riešenie ulož do súboru **oblacik.py**.