

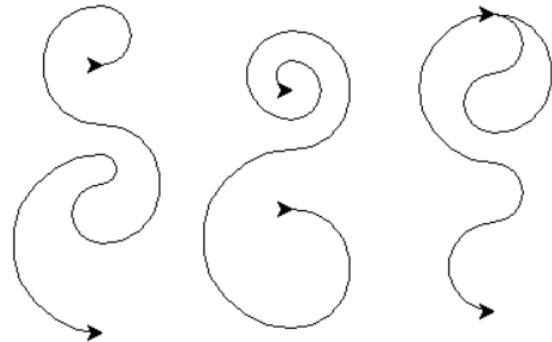
Ročník: 17

Kolo: 3

Úloha: 1

Úloha o gravírovaní tradičných vzorov

Do Korytnáčkova dorazil dlho očakávaný gravírovací stroj. Keďže sa blížia mestské oslavy, obyvatelia sa rozhodli prezentovať svoje tradičné vzory na rôznych predmetoch ako šálky, tanieriky, príbory atď. Vzory sú tvorené z polkružníc rôznych veľkostí, ktoré na seba nadväzujú.



Gravírovaciemu stroju chýba softvér, pomocou ktorého by sa dal ovládať. Analytici navrhli, že vzor sa bude zadávať v tvare reťazca, v ktorom sa striedajú orientácia polkružnice (l alebo p) a jej veľkosť (celé číslo od 0 do 9). Napr. reťazec 'l6l3p3' predstavuje vzor:



Vedel by si im pomôcť naprogramovať gravírovací stroj?.

Vytvor funkciu **graviruj_vzor**, ktorá vykreslí vzor podľa zadaného textového reťazca.

Svoje riešenie ulož do súboru **gravirovanie.py**.

Poznámka: Môžeš predpokladať, že vstupný reťazec je korektný.

Výzva: Súčasťou osláv je aj súťaž o najzaujímavejší vzor. Navrhni reťazec pre vzor, ktorý by si poslal do súťaže.