



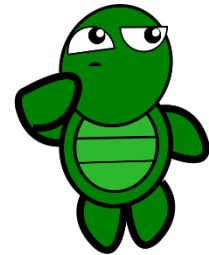
Ročník: 15

Kolo: 4

Úloha: 5

Úloha o diskotéke

Korytnačky veľmi rady tancujú. Každú sobotu večer sa stretnú v miestnom kultúrnom centre, kde im DJ KoriHopSkok hrá do tanca najnovšie miestne aj svetové hity. Aby ho nikto nemohol obviňovať, že púšťa len svoje obľúbené skladby, DJ KoriHopSkok používa vlastný program, ktorý má k dispozícii zoznam ponúkaných skladieb a po spustení náhodne vyberie skladbu, ktorú má DJ KoriHopSkok pustiť.



Dosť ho to ale otravuje – nezabudnúť včas spustiť program a pripraviť danú skladbu, kým doznie tá predchádzajúca. A to ešte majú návštevníci diskotéky ďalšie požiadavky:

- chcú si každú skladbu vypočuť aspoň raz,
- každá skladba smie zaznieť najviac dvakrát,
- tá istá skladba nesmie zaznieť hneď po sebe,
- na každej diskotéke sa môže hrať iný počet skladieb,
- výsledný zoznam skladieb musí byť úplne náhodný, bez ďalších obmedzení.

DJ KoriHopSkok by uvítal, ak by mal pred začiatkom diskotéky zoznam skladieb, ktoré bude hrať. Zišiel by sa mu program, ktorý by mu zo zoznamu všetkých skladieb ktoré má k dispozícii, náhodne vytvoril playlist skladieb, ktoré bude na diskotéke hrať. Vedel by si mu pomôcť?

Imagine Logo

Vytvor procedúru **vytvor_playlist** s vhodnými parametrami, ktorá vráti zoznam skladieb podľa uvedených podmienok.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **jukebox.imp**.

Python

Vytvor funkciu **vytvor_playlist** s vhodnými parametrami, ktorá vráti zoznam skladieb podľa uvedených podmienok.

Svoje riešenie ulož do súboru **jukebox.py**.



PALMA junior
programovanie v Imagine Logu a v Pythone
Univerzita Pavla Jozefa Šafárika v Košiciach
Prírodovedecká fakulta
Ústav informatiky

