



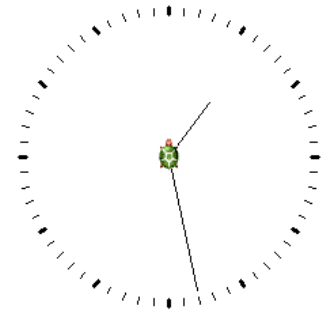
Ročník: 15

Kolo: 4

Úloha: 2

Úloha o určovaní času

V Korytnáčkove sa opäť vrátili do módy hodinky bez čísel, iba s ručičkami. Niektoré korytnačky, najmä tie mladšie, však majú problém s odčítaním času len z natočenia ručičiek. Privítali by, ak by mali čas vyjadrený v číslach. Nechcú zbytočne míňať peniaze a kupovať iné hodinky.



Korytnačky by potrebovali program, ktorý by na základe natočenia hodinovej a minútovej ručičky vrátil čas, ktorý hodiny ukazujú. Takýto náčrt vytvorí pripravená procedúra **generuj_cas**. Hodinová ručička je dlhá 50 bodov, minútová 100 bodov. Obe majú šírku 1 bod a sú čiernej farby. Minútová ručička sa pohne každú minútu, hodinová sa pohne každú štvrt'hodinu. Vedel by si im pomôcť?

Imagine Logo

Stiahni si projekt **cas.imp**. Vytvor procedúru **zisti_cas**, ktorá zo zadaného náčrtu hodinovej a minútovej ručičky zistí, aký čas ukazujú.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **cas.imp**.