



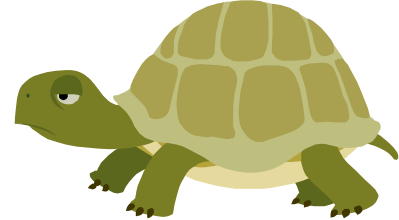
Ročník: 15

Kolo: 3

Úloha: 7

Úloha o simulácii hry

V Korytnačkove majú radi spoločenské hry. Najobľúbenejšou je hra „Korytnačky sa nehnevajú“. Táto hra sa veľmi podobá tej, ktorú hrajú ľudia pod názvom „Človeče, nehnevaj sa!“. Hru hrajú vždy aspoň dvaja hráči, každý hrá s jednou svojou figúrkou. Všetci hráči začínajú na rovnakom políčku a svoju figúrku posúvajú po tej istej dráhe. Na štart (pozíciu 0) sa postaví hráč, ktorý je v domčeku a hodí číslo 6. Ak hráč hodí číslo 6, hádže ešte raz. Číslo, ktoré padne na hracej kočke, určuje, o koľko pozícií môže hráč svoju figúrku posunúť. Ak by mal hráč vstúpiť na políčko, ktoré je už obsadené, tak sa vráti do domčka.



Táto hra je však časovo náročná, korytnačky by preto uvítali jej zrýchlenú verziu: počítačový program, ktorý na základe zoznamov hodov jednotlivých hráčov vypíše ich výsledné pozície. Vedel by si im pomôcť?

Python

Vytvor funkciu **korytnacky_sa_nehnevaju** s vhodnými parametrami, ktorá vráti zoznam pozícií hráčov na konci hry.

Svoje riešenie ulož do súboru **hra.py**.

Poznámka: Môžeš predpokladať, že zoznamy hodov a aj celý záznam sú korektné.