



Ročník: 15

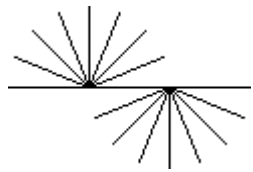
Kolo: 3

Úloha: 1

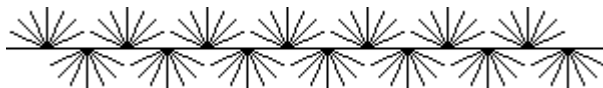
Úloha o jarnej ozdobe

Do Korytnáčkova konečne zavítala jar. Korytnačky povychádzali zo svojich zimných domovov, ponáňovali si panciere a tešia sa z teplých lúčov slniečka. K jarným zvykom korytnáčiek patrí aj zdobenie domov ornamentami.

Každý rok korytnačky z návrhov ornamentov vyberú jeden, ktorý sa stane symbolom jari. Tento ornament si potom korytnačky kreslia na svoje domy. Tento rok vybrali ornament miestneho umelca Vlada Pohostinca. Inšpiroval sa plazivým bodliakom a základ jeho ornamentu vyzerá nasledovne:



Prípustné sú aj rôzne verzie, ktoré sa líšia veľkosťou a počtom opakujúcich sa základných ornamentov:



Ornament nie je komplikovaný, ale niektorým korytnáčkám robí problémy ho nakresliť. Vedel by si im pomôcť?

Imagine Logo

Vytvor procedúru **kresli_ornament** s vhodnými parametrami, ktorá vykreslí ornament podľa požiadaviek korytnáčiek.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **ornament.imp**.