



Ročník: 15

Kolo: 2

Úloha: 6

Úloha o strojopise

V Korytnáčkove si žiaci veľmi dobre uvedomujú, že písať rýchlo a správne bez toho, aby museli rozmýšľať nad umiestnením jednotlivých klávesov na klávesnici, im ušetrí veľa času a námahy. Korytnačky sa z tohto dôvodu s blížiacim sa koncom školského polroka dohodli, že si zorganizujú súťaž v strojopise. Každá korytnačka mala prepísať vzorový text pomocou klasického písacieho stroja. Takýto stroj totiž neumožňuje opraviť preklepy, a tak bude možné zrátať presný počet chýb.



Korytnačky potrebujú na rýchle vyhodnotenie výsledkov tejto súťaže program, ktorý by porovnal vzorový a prepísaný text. Ak sa znaky v textoch nezhodujú (napr. ahoj – ahok), korytnačke sa pripočítajú za každú nezgodu 2 trestné body. Ak pisateľ znaky na dvoch susedných pozíciách iba vymenil (napr. ahoj – aohj), pripočíta sa mu za každú výmenu jeden trestný bod. Súťaž vyhráva korytnačka s najmenším počtom trestných bodov. Potrebovali by program pre vyhodnocovanie počtu chybných bodov. Predpokladáme, že počty znakov v porovnávaných textoch sú rovnaké. Vedel by si im pomôcť?

Imagine Logo

Vytvor procedúru **pocet_bodov** s vhodnými parametrami, ktorá vypočíta počet trestných bodov podľa určených pravidiel.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **strojopis.imp**.

Python

Vytvor funkciu **pocet_bodov** s vhodnými parametrami, ktorá vypočíta počet trestných bodov podľa určených pravidiel.

Svoje riešenie ulož do súboru **strojopis.py**.