



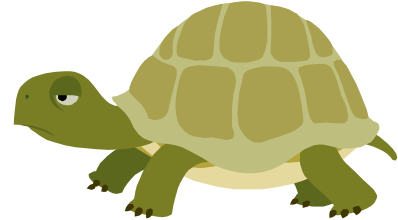
**Ročník: 15**

**Kolo: 2**

**Úloha: 2**

## Úloha o žabích skokoch

V Korytnáčkove sa malým korytnáčkám na hodinách biológie zapáčili žaby. Rozhodli sa ísť ich pozorovať. Po dlhšej chvíli skúmania zistili, že žaba *bufo duoars* skáče zvláštnym spôsobom. Po prebudení vylezie zo svojej diery v zemi. Na konci prvej hodiny po prebudení skočí jeden skok doprava. Na konci druhej hodiny po prebudení skočí dva skoky doľava. Na konci ďalšej hodiny skočí tri skoky doprava. Podobne pokračuje ďalej. Keď chceli korytnačky žabu pozorovať, nikdy nevedeli odhadnúť, kde by ju mali hľadať. Rozhodli sa, že si vytvoria program, ktorý im vypočíta, kde majú žabu v danú hodinu po prebudení hľadať. Vedel by si im pomôcť?



### Imagine Logo

Vytvor procedúru **zisti\_poziciu** s vhodnými parametrami, ktorá vypočíta, kde sa bude žaba nachádzať na konci zadanej hodiny po prebudení.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **skoky.imp**.