



Ročník: 15

Kolo: 1

Úloha: 5

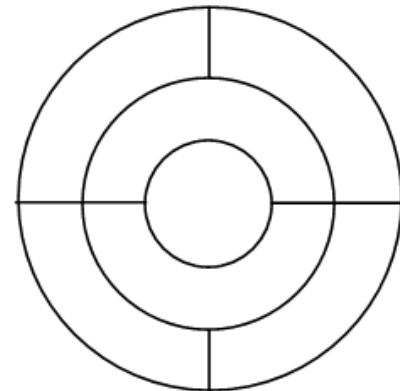
Úloha o rodokruhu

V Korytnáčkove zvyknú všetci školáci pracovať na tvorivej domácej úlohe, ktorej cieľom je nakresliť rodokmeň svojej rodiny. Žiaci túto úlohu zvyčajne vyriešia v podobe postupne sa rozvetvujúceho stromu.

Ivan však prišiel s originálnym riešením. Svoj rodokmeň nakreslil v podobe okrúhleho stola v tvare kruhu rozdeleného na niekoľko častí.

Vnútorňý kruh tohto stola reprezentuje príslušného potomka. Prvé medzikružie je rozdelené na polovicu a je v ňom zaznamenaný otec a mama. Druhé medzikružie je rozdelené na štyri časti a obsahuje priestor pre starých rodičov. Každé ďalšie medzikružie je rozdelené dvakrát väčším počtom častí oproti predchádzajúcemu.

Tvojou úlohou je pomôcť žiakom a nakresliť obrázok takéhoto rodokruhu pre zadaný počet generácií. Mená a texty v rodokmeni nie je potrebné uvádzať. Korytnačky si po tvojom naprogramovaní môžu tento obrázok vytlačiť a potrebné údaje o svojej rodine dopísať ručne.



Imagine Logo

Vytvor procedúru **kresli** s vhodnými parametrami, ktorá nakreslí obrázok rodokmeňa v tvare okrúhleho stola pre zadaný počet generácií.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **rodokruh.imp**.

Python

Vytvor funkciu **kresli** s vhodnými parametrami, ktorá nakreslí obrázok rodokmeňa v tvare okrúhleho stola pre zadaný počet generácií.

Svoje riešenie ulož do súboru **rodokruh.py**.