

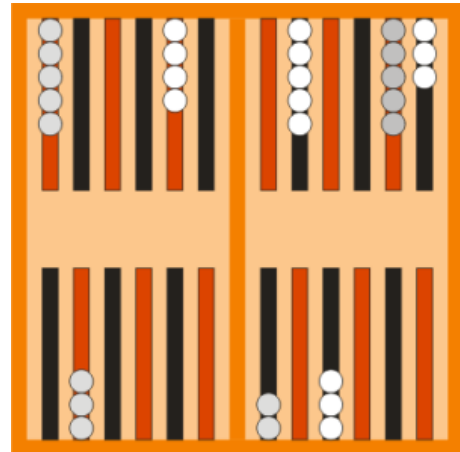
Ročník: 14

Kolo: 4

Úloha: 1

## Úloha o starej doskovej hre

Korytnačky sa s blížiacim koncom školského roka dohodli, že počas popoludňajších hodín si v škole zorganizujú súťaž v hraní rôznych stolných hier. Každá korytnačka dostala za úlohu priniesť si svoju obľúbenú doskovú hru. Na súťaži sa objavilo viacero pestrých a zaujímavých hier. Najviac však zaujala stará dosková hra s názvom Backgammon.



Na štvorcovej hracej ploche sú vykreslené obdĺžniky dvoch striedajúcich sa farieb. Na plochu obdĺžnikov sa ukladajú hracie kamene, ktoré sa premiestňujú na vedľajšie obdĺžniky na základe hodnôt na hodených kockách a na základe voľných pozícií na obdĺžnikoch.

Hracia plocha je rozdelená na dve polovice. Šírka obruby, šírka deliacej čiary, šírka obdĺžnika, vzdialenosť dvoch susedných obdĺžnikov a vzdialenosť obdĺžnika od obruby sú vždy rovnaké. Dva oproti sebe umiestnené obdĺžniky sú od seba vzdialené o päťnásobok šírky obdĺžnika. Hracie plochy sa líšia len svojou veľkosťou.

Hra si získala množstvo hráčov. Problémom je, že počet hracích plôch je nedostatočný a tak vždy niekto čaká, kým sa nejaká plocha uvoľní. Vedel by si im pomôcť?

### Imagine Logo

Vytvor procedúru **nakresli** s vhodnými parametrami, ktorá vykreslí hraciu plochu hry Backgammon podľa stanovených pravidiel.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **backgammon.imp**.