



Ročník: 14

Kolo: 3

Úloha: 4

Úloha o stavbe veže

Oblíbenou společenskou hrou v Korytnáčkove je hra „Postavme si vežu“. Túto hru hrajú aspoň 2 tímy a v každom tíme sú aspoň 2 hráči. Každý tím má na začiatku rovnakú sadu kotúčov s dierami uprostred, ktoré navliekajú na pripravenú tyč upevnenú na podlahe kolmo na ňu. Každý tím má vlastnú tyč. V tíme si korytnačky určia poradie, v akom budú hrať. Postupne v určenom poradí hráči hádžu kockou a podľa toho, aké číslo padne, takej veľkosti kotúč navlečú na tyč. Hra sa končí, keď sa minú kotúče všetkým tímom a prichádza na rad vyhodnotenie. Vyhráva tím, ktorý má takú vežu, že pri pohľade na ňu zhora je vidieť najväčší počet kotúčov.



Korytnačky však chcú mať program, ktorý o každej veži zistí, koľko kotúčov je viditeľných pri pohľade zhora.

Pomôž korytnačkám a vytvor program, ktorý na základe zoznamu veľkostí kotúčov, ktoré boli navlečené na tyč, určí koľko je ich viditeľných pri pohľade zhora. V tomto zozname sú veľkosti kotúčov uložené presne v takom poradí, ako boli navlečené na tyč.

Imagine Logo

Vytvor procedúru **spocitaj_viditelne** s vhodnými parametrami, ktorá vráti, koľko kotúčov je viditeľných pri pohľade na vežu zhora.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **veza.imp**.

Python

Vytvor funkciu **spocitaj_viditelne** s vhodnými parametrami, ktorá vráti, koľko kotúčov je viditeľných pri pohľade na vežu zhora.

Svoje riešenie ulož do súboru **veza.py**.