



Ročník: 13

Kolo: 4

Úloha: 2

Úloha o notárovi

Do Korytnačkova zavítal nový notár. Poskytuje korytnačkám rady v právnych záležitostiach, urovnáva spory, zastupuje obyvateľov v súvislosti so správou ich majetku, ale dohliada aj na spisovanie či overovanie listín a zápisníc. Samozrejme, za tieto úkony má notár stanovené poplatky.

Poplatok vychádza zo základu, teda zo sumy, ktorá je predmetom listiny či zápisnice. Notár má stanovené presné pravidlá. Z prvých 3000 € sumy základu sa platí poplatok vo výške 1 %, z časti presahujúcej 3000 € až do 6000 € sa platí 0,7 %, z časti presahujúcej 6000 € až do 9000 € sa platí 0,5 %. Platí však pravidlo, že najmenší poplatok je 16,60 €.

Tvojou úlohou je napísať program, ktorý na základe vstupnej sumy vypočíta príslušný poplatok u notára.

Imagine Logo

Vytvor procedúru **poplatok** s vhodnými parametrami, ktorá vypočíta poplatok u notára zo základu.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **notar.imp**.

Poznámka:

Inštitúcia notárstva na Slovensku nevznikala a nevyvíjala sa samostatne a izolovane. Na jej vznik mal veľký vplyv vývoj tejto inštitúcie v Európe, najmä v Rakúsku, kde bol moderný notársky poriadok zavedený s účinnosťou od 1. novembra 1871. Spoločenské a hospodárske pomery druhej polovice 19. storočia si vyžiadali, aby aj v Uhorsku bola uzákonená inštitúcia notárstva, lebo existujúca a ešte zo stredoveku pochádzajúca ustanovizeň tzv. vierohodných miest prestala vyhovovať potrebám doby.