



Ročník: 13

Kolo: 3

Úloha: 2

## Úloha o úprave fotografií

Korytnačka Túlačka sa rada túla po lese. Často chodí sama aj na dlhšie prechádzky. Stalo sa však to, čo sa asi stať muselo. Túlačka sa stratila.

Rodičia Túlačky začali po nej pátrať a o pomoc poprosili detektíva Crima. Poskytli mu aj niekoľko čierno-bielych fotografií



Túlačky s rozmermi 100 x 100 bodov. Tie sú však veľmi tmavé a je ťažké podľa nich Túlačku identifikovať. Pomohlo by, keby sa tieto fotografie zosvetlili.

Pomôž detektívovi Crimovi fotografie Túlačky zosvetliť.

V súbore **fotky.imp** sú uložené fotografie, ktoré poskytli rodičia Túlačky detektívovi Crimovi. Procedúra **zobraz\_fotku** zobrazí vždy jednu fotku na ploche.

### Imagine Logo

Stiahni si projekt **fotky.imp** a naprogramuj procedúru **zosvetli\_fotku**. Ak fotografia nie je príliš svetlá, tak ju procedúra zosvetlí. Zosvetlenie by malo farbu každého bodu fotografie zosvetliť o 10 %, to znamená zmeniť číslo farby na 1,1 násobok.

Svoje riešenie uložte ako imagine projekt **fotky.imp**.

**Poznámka:** Niektoré farby v Imagine Logu majú svoje pomenovanie, napr. červená, tmavoZelená a pod. Iné sú vyjadrené pomocou zoznamu troch čísiel, napr. [247 0 0]. Každé z čísiel je z intervalu 0 až 255. Ak potrebujeme upravovať farbu, je výhodnejšie mať farbu vyjadrenú vo forme zoznamu čísiel. Príkaz **prevedNaRGB farba** prevedie zadanú **farbu** na zoznam troch čísiel.