



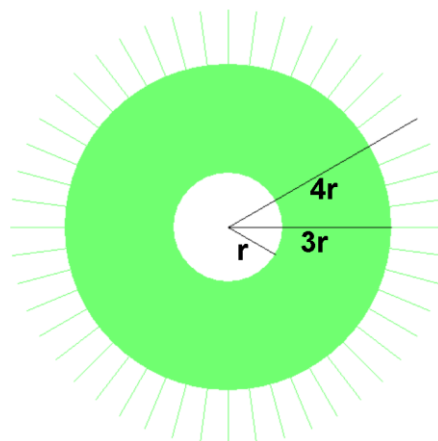
Ročník: 13

Kolo: 2

Úloha: 1

Úloha o koláčiku tvaru ozubeného kolieska

V Korytnáčkove dostali do školy 3D tlačiareň. Keďže k nej dostali aj jedlú náplň, uvažujú ju využiť v rámci výučby predmetu Príprava potravín. Rozhodli sa, že vytlačia koláčiky v tvare loga ich školy – ozubeného kolieska s rovnomerným usporiadaním zubov. Aby neboli všetky koláčiky rovnaké, chcú naprogramovať vykreslenie koláčikov rôznej veľkosti s rôznym počtom zubov.



Pre vykreslenie koláčika navyše platia nasledovné pravidlá:

1. Vzdialenosť konca zubu od stredu kolieska je 4-násobkom vzdialenosti vnútorného okraja kolieska od stredu kolieska.
2. Vzdialenosť vonkajšieho okraja kolieska od stredu kolieska je 3-násobkom vzdialenosti vnútorného okraja kolieska od stredu kolieska.

Imagine Logo

Vytvor procedúru **koliesko**, ktorá vykreslí koláčik tvaru ozubeného kolieska podľa vyššie uvedených pravidiel so zadaným vnútorným polomerom kolieska, zadaným počtom zubov a zadanou farbou kolieska.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt do súboru **kolacik.imp**.