

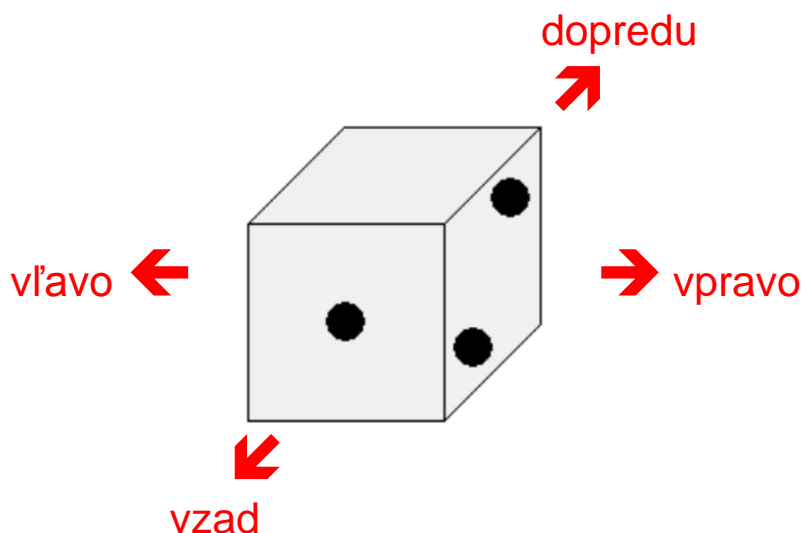
Ročník: 12

Kolo: 4

Úloha: 5

Úloha o prevaľovaní kocky

V Korytnačkove v rámci jarných hier obľubujú disciplínu v prevaľovaní veľkej špeciálnej kocky (pozri obrázok). Kocka má na protiľahlých stenách súčet bodiek rovný 5. Kocka sa môže prevaľovať na susedné políčka v 4 smeroch: dopredu, vzad, vľavo a vpravo.



Pri prevaľovaní kocky v teréne sa kocka často zašpiní. Porotcovia by privítali, ak by mali program, ktorý zo štartovacej polohy na obrázku vypočíta, aká hodnota bude navrchu kocky po zadanej postupnosti prevaľení.

Imagine Logo

Vytvor procedúru **tahy**, ktorá pre postupnosť prevaľení zo štartovacej pozície vypočíta, aká hodnota bude navrchu kocky.

Svoje riešenie ulož do súboru **kocka.imp**.

Python

Vytvor funkciu **tahy**, ktorá pre postupnosť prevaľení zo štartovacej pozície vypočíta, aká hodnota bude navrchu kocky.

Svoje riešenie ulož do súboru **kocka.py**.