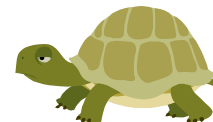


Ročník: 12

Kolo: 2

Úloha: 1

Úloha o škraboškách



V Korytnáčkove, tak ako to už býva v tomto období zvykom, oslavujú naplno fašiangy.

Pri tejto príležitosti sa rozhodli vystrojiť fašiangovú zábavu. No a čo neodmysliteľne k tejto zábave patrí? No predsa masky.

Aj korytnačka Andrea sa rozhodla, že si vytvorí masku, ale nakoľko zábava je už o niekoľko hodín, nemá veľa času na prípravu. Povedala si, že si vytvorí škrabošku z rovnako širokých pásov papiera. Najskôr si vytvorila ľavú časť. Zlepila tri pásiky do tvaru rovnostranného trojuholníka tak, aby v strede ostal otvor pre oko.



Rovnako vytvorila aj pravú časť škrabošky. Potom obidve časti zlepila dokopy.

Pomôž Andrei vytvoriť program, ktorý dokáže vykresliť škrabošku pre rôzne veľké korytnačie hlavy.

Imagine Logo

Vytvor procedúru **skraboska** s vhodnými parametrami, ktorá vykreslí škrabošku s požadovanou veľkosťou.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **fasiangy.imp**.

Python

Vytvor funkciu **skraboska** s vhodnými parametrami, ktorá vykreslí škrabošku s požadovanou veľkosťou.

Svoje riešenie ulož do súboru **fasiangy.py**.