



Ročník: 11

Kolo: 4

Úloha: 3

Úloha o počte medailí

Korytnačkám sa páči, ako to funguje v našom svete. Veľa vecí sa snažia robiť rovnako ako my. Napríklad aj také programovanie. Za 11 rokov trvania súťaže PALMA junior sa ich programátorské schopnosti značne zlepšili. Rozhodli sa teda, že si tak ako my, usporiadajú Olympiádu v informatike. Aby nemuseli prácne vymýšľať pravidlá súťaže, jednoducho použili tie, ktoré platia u nás.

Narazili však na jedno pravidlo, ktorému síce rozumejú, ale nevedia ho správne uplatniť. Toto je to pravidlo: „Medaily sú udeľované podľa počtu získaných bodov tak, aby nanajvyš polovica súťažiacich získala medailu a počty zlatých, strieborných a bronzových medailí boli v pomere 1:2:3.“ Aj napriek tomu, že žiadna dvojica súťažiacich nemá rovnaký počet bodov a organizátori chcú udeliť čo najviac medailí, nevedia zistiť, koľko ktorých medailí potrebujú vyrobiť. Vedel by si im pomôcť?

Imagine Logo

Vytvor procedúru **pocetMedaili** s vhodnými parametrami, ktorá vráti zoznam troch čísiel – počet zlatých, strieborných a bronzových medailí.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **olympiada.imp**.

Python

Vytvor funkciu **pocetMedaili** s vhodnými parametrami, ktorá vráti zoznam troch čísiel – počet zlatých, strieborných a bronzových medailí.

Svoje riešenie ulož do súboru **olympiada.py**.

Poznámka: V našej Olympiáde v informatike sa môže stať, že viacerí súťažiaci majú rovnaký počet bodov. V prípade, ak by súťažiacim s rovnakým počtom bodov mali byť pridelené rôzne medaily, zasadne komisia a rozhodne, či všetkých rovnako ohodnotených súťažiacich posunie na vyšší alebo nižší stupienok. Pomer medailí 1:2:3 tak nemusí vždy presne platiť.