

Ročník: 11

Kolo: 2

Úloha: 5

Úloha o súťaži v televízii

Korytnačka Berta z malebného mestečka Korytnáčkovo vedie náročný pracovný život. Vždy, keď sa po únavnom a stresujúcom dni uchýli do svojho panciera, relaxuje pri pozieraní korytnačej televízie *Drevený Pancier TV*, kde okrem tradičného športového behu na dlhé trate pozerá aj vedomostné súťaže. Obzvlášť sa jej páči súťaž s názvom *Uhádni príkaz!* Keďže je Berta skúsenou programátorkou, rozhodla sa vytvoriť cvičný program, ktorý ju na túto súťaž dokonale pripraví. Berta chce totiž vyhrať hlavnú cenu – VIP lístky na súťaž v krútení pancierom. Pomôžte Berte vytvoriť program, ktorý ju na vedomostnú súťaž *Uhádni príkaz* dokonale pripraví.



Vašou úlohou je vytvoriť program, v ktorom korytnačka Berta háda príkaz zo zoznamu príkazov Vami zvoleného programovacieho jazyka. Po spustení programu vidí Berta len slovo pozostávajúce z hviezdičiek. Postupne zadáva jednotlivé písmená. Ak Berta trafi písmeno, ktoré sa nachádza v príkaze, príslušná hviezdička sa nahradí týmto písmenom. Ak sa však Berta pomýli, počet možných nesprávnych pokusov sa zníži. Spolu sa Berta môže pomýliť najviac trikrát, pri štvrtom nesprávnom pokuse sa hra skončí.

Imagine Logo

Vytvor procedúru **hadajPríkaz**, ktorá bude korytnačke Berte pomáhať pri tréňovaní na súťaž.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **sutaz.imp**.

Python

Vytvor funkciu **hadajPríkaz**, ktorá bude korytnačke Berte pomáhať pri tréňovaní na súťaž.

Svoje riešenie ulož do súboru **sutaz.py**.