

Ročník: 11

Kolo: 1

Úloha: 3

## Úloha o menovke

Korytnačka Andrej sa veľmi teší na Mikuláša, a preto si už vyčistil všetky čižmičky. Rozmýšľa, ako bude Mikuláš vedieť, ktoré čižmičky sú jeho. Prišiel s nápadom, že si vytvorí menovku s jeho menom. Ale nie hocijakú menovku.

Chce, aby menovka začínala a končila hviezdičkami a tiež,

aby medzi každými dvoma susednými písmenami v mene boli hviezdičky. Tento nápad sa zapáčil aj ostatným členom Andrejovej rodiny. Andrejovi by veľmi pomohol program, ktorého výstupom by bolo meno v požadovanom tvare. Vedel by si Andrejovi pomôcť vytvoriť takúto menovku?



### Imagine Logo

Vytvor procedúru **menovka** s vhodnými parametrami, ktorá pre zadané meno vypíše text, podľa vyššie uvedených pravidiel.

Svoje riešenie ulož ako Imagine projekt **menovka.imp**.

### Python

Vytvor funkciu **menovka** s vhodnými parametrami, ktorá pre zadané meno vypíše text, podľa vyššie uvedených pravidiel.

Svoje riešenie ulož do súboru **menovka.py**.