

The background of the slide features a light blue gradient with a faint, semi-transparent image of classical architectural columns on the left side. The columns are detailed with fluted shafts and ornate capitals. The entire content is framed by a thin brown border.

E-learningová podpora programátorskej súťaže PALMA junior

Ján Guniš, Ľubomír Šnajder

**Univerzita P. J. Šafárika v Košiciach
Prírodovedecká fakulta
Ústav informatiky
SLOVENSKO**

Obsah

- Programatorské súťaže na Slovensku
- E-learningové kurzy na UPJŠ PF
- Programátorská súťaž PALMA junior
- E-learningová podpora súťaže PALMA junior
- Prvé skúsenosti a výsledky
- Plány do budúcnosti
- Podakovanie



Programatorské súťaže na Slovensku

- **off-line**
 - ZENIT
 - MO P
 - Imagine Cup
 - 20 príkazov
 - Robolab
 - Baltík
- **on-line**
 - PALMA, palma.strom.sk
 - PALMA junior, di.ics.upjs.sk/palma



E-learningové kurzy na ÚI PF UPJŠ

- Využitie internetu vo vzdelávaní
- Didaktika informatiky
- Internet a multimédia
- Úvod do neurónových sietí
- OOP v Delphi

- e-learningová podpora
 - Klub učiteľov informatiky (fyziky, ...)
 - ECDL

- cca. 70 kurzov



Programátorská súťaž PALMA junior

- **Programovanie, ALgoritmy, Matematika**
- **podpora mladých programátorských talentov**
- **programovacie prostredie Imagine (Logo)**
- **žiaci ZŠ a 1. ročník SŠ (kategórie Profík, Expert), samostatne alebo dvojice**
- **on-line súťaž**
- **ročník: 3 školské kolá, 1 finálové kolo**
- **časový limit (3 hodiny) pre riešenie 6 úloh**



E-learningová podpora súťaže PALMA junior

- verejná zóna
 - propagácia
 - aktuality
 - študijné materiály
 - zadania úloh (v čase riešenia)
 - autorské riešenia a komentáre
 - výsledková listina
 - galéria prác (riešení)
 - prihláška do súťaže





PALMA junior



Začiatok 2. kola PALMA junior o 15 dní 20 minút 47 sekúnd

Pravidlá súťaže

Pomocné materiály

prostredie Imagine

základné príkazy

vlastné príkazy

objekty v Imagine

propagačný letáčik

Zadania úloh 1

[1] [2] [3] [4] [5] [6]

iqtest.imp,

pretek.imp,

spiralka.imp

spolu: 1_kolo.zip

Riešenia, komentáre

Opravovatelia

Pár slov na úvod

PALMA junior je súťaž v programovaní pomocou programovacieho prostredia Imagine pre žiakov druhého stupňa základných škôl, žiakov prímý až kvinty osemročných gymnázií a žiakov 1. ročníkov stredných škôl.

Do súťaže sa môžu prihlásiť dvojčlenné tímy žiakov alebo jednotlivci. V školskom roku 2005/2006 budeme organizovať jedno predkolo, dve školské kola a jedno finálové kolo.

Zadania jednotlivých úloh a výsledky riešení budú zverejňované na našich webových stránkach <http://di.ics.upjs.sk/palma>.

Aktuality

- [26. 1. 2006] Zverejnili sme autorské riešenia a naše komentáre k 1. kolu. Viac v riešeniach a komentároch.
- [11. 12. 2005] Zverejnili sme galériu vašich prác z 1. kola. Viac v riešeniach a komentároch.
- [7. 12. 2005] **Výsledky po prvom kole**

registrácia

vstup

Výsledky

Profik, Expert

Imagine

Comenius Logo

Pohľadnice

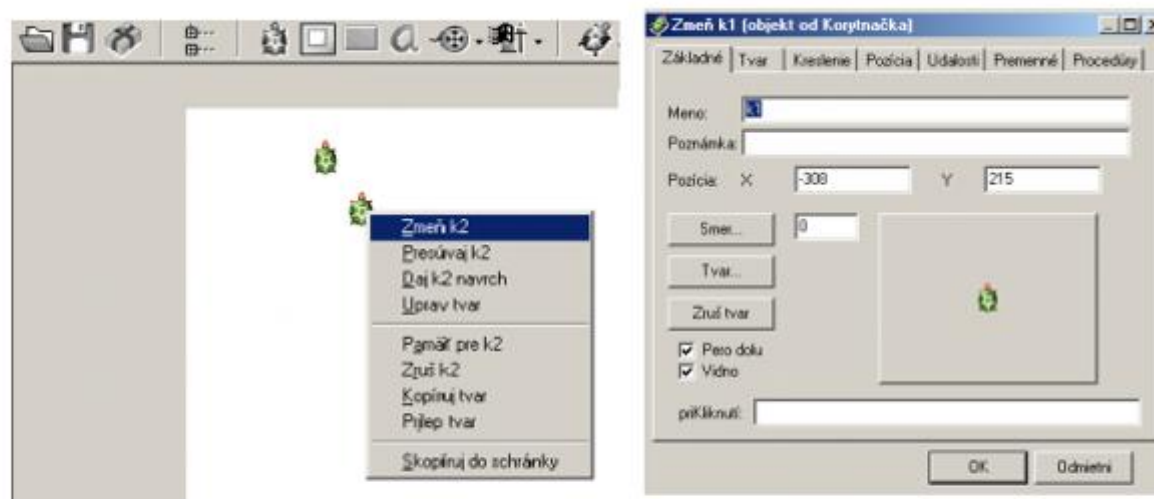
20 príkazov

PALMA

STROM



Každý nový objekt dostane meno, ktoré však môžeme veľmi jednoducho zmeniť. Ak klikneme pravým tlačidlom myši na daný objekt vyvoláme ponuku. Vyberieme možnosť Zmeň. V prípade korytnačky uvidíme okno, kde môžeme okrem jej mena meniť aj jej pozíciu, smer, stav pera a iné stavy a udalosti.



Každému objektu môžeme pridať udalosť, na ktorú bude reagovať vykonaním daných príkazov. Základná udalosť korytnačky je priKliknutí. Ak do vyznačeného riadku napíšeme príkazy alebo mená procedúr, pri kliknutí na korytnačku sa vykonajú. Udalosti určujú správanie korytnačky.

Ročník: 1

Kolo: 0

Úloha: 5

Úloha o zástave Európskej únie

Vytvor **procedúru zastava**, pomocou ktorej korytnačka nakreslí zástavu Európskej únie.

Svoje riešenie ulož ako **imp projekt pod názvom zastava.imp**.



O zástave Európskej únie

V roku 1957 krajiny Belgicko, Francúzsko, Holandsko, Luxembursko, Nemecko a Taliansko podpísali zmluvu, ktorou založili Európske hospodárske spoločenstvo (EHS). O niekoľko rokov neskôr, v roku 1986, sa Európska rada dohodla na zástave, ktorá mala reprezentovať EHS. Až v roku 1991, keď Európska rada založila



PALMA junior



Úloha o zástave Európskej únie

Autorské riešenie

[stiahni]

Na začiatku sme si zafarbili pozadie na modro a potom nakreslili 12 hviezdičiek do kruhu. Hlavný problém bol v tom aby, hviezdičky boli natočené na sever (jedným smerom). To sa dalo zabezpečiť tým, že na začiatku bola korytnačka natočená na sever, potom sa otočila o nejaký uhol nakreslila hviezdičku a otočila sa späť o ten istý uhol.

procedúra pre hviezdičku

```
viem hviezda
vl 90
nechFV "zlta
polygon
  [opakuj 5
    [do 25
      vl 144
      do 25
      vp 72
    ]
  ]
vp 90
koniec
```

na začiatku je preto vl 90, lebo začíname vykresľovať hviezdičku od vodorovného ramena, na konci vykresľovania sa o ten uhol otočíme naspäť

procedúra pre zastavu



PALMA junior



Výsledková listina - EXPERT

kolo	0. kolo, 20. 10. 2005						1. kolo, 7. 12. 2005						spolu	poradie
	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6		
úloha														
tím/max	3	3	4	6	7	7	3	3	5	6	7	8		
Bear & cat Expert	3	3	4	6	6	7	3	2	4	5	7	6	45	1.
Pali Expert		3	4	6	7	6			3	5	7	7	45	2.
ispelic Expert	2	3	4	6	7	7							24	3.
Udrzbari Expert			3	5	4				3		6	3	24	4.
MoonLight Expert	3	2	4	5		5	3		5			4	23	5.
Empires Expert							2			5	7	3	15	6.
M@»ýCý Expert	2	3	4			1					6		11	7.
J&M Expert	2	2	3	3	3								9	8.
Flegmatics Expert							3		1		7		8	9.
matelo Expert		3	4	3		1							8	10.
Centráčik 1 Expert											7		7	11.
Centráčik.2 Expert											5		5	12.
aaa Expert	2		4										4	13.
banka Expert													0	14.
Centracik-3 Expert													0	15.
Dračice Expert													0	16.
Dve Expert													0	17.
GAGO Expert	2												0	18.
Guma Expert													0	19.
...													0	20.

IrfanView HTML-Thumbnails



eu1.PNG
3.52 KB



eu2.PNG
6.47 KB



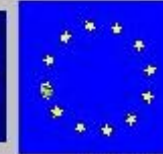
eu3.PNG
5.26 KB



eu4.PNG
3.50 KB



eu5.PNG
8.39 KB



eu6.PNG
3.82 KB

Created by IrfanView



PALMA junior - registračný formulár

povinné údaje nepovinné údaje

Súťažný tím:

názov tímu: ? heslo: ?

Súťažiaci 1:

škola - názov, ulica, mesto: ?

meno učiteľa: ?

meno a priezvisko: ? email: ? trieda: ?

Prezrad' nám niečo o sebe.
Programuješ? Ako dlho?
V čom? ?

Ak súťažíte ako dvojica, vyplňte aj nasledovné údaje

Súťažiaci 2:

škola - názov, ulica, mesto: som z rovnakej školy ?

meno učiteľa: mám rovnakého učiteľa ?

meno a priezvisko: ? email: ? trieda: ?

Prezrad' nám niečo o sebe.
Programuješ? Ako dlho?
V čom? ?

Odošli prihlášku

Zmaž prihlášku

E-learningová podpora súťaže PALMA junior

- **autentifikovaná zóna**
 - zadania úloh
 - chat s poradcami
 - diskusné fórum
 - priebežné výsledky
 - hodnotenie riešení a komentáre k riešeniam
 - aktuálne oznamy
 - priestor pre zasielanie riešení
 - ankety (najľahšia, najťažšia, najzaujímavejšia úloha)
 - „komunikačné“ centrum



DI » PalmaJ

Ľudia

 Účastníci

Aktivity

-  Ankety
-  Chatovanie
-  Fóra
-  Zadania
-  Zdroje

Administratíva

-  Známky
-  Upraviť profil
-  Zmeniť heslo

Prehľad témy

Vážení súťažiaci,

prajeme vám veľa potešenia a síl pri riešení úloh v jednotlivých kolách a budeme sa tešiť z vašich úspechov.

vaši opravovatelia Ad'ka, Alenka, Emília, Jano, Ľubo, Zuzka

 Čo je nové v Palme-junior?


1 Nie je k dispozícii

2 **1. KOLO - 7. december 2005, 14:00-17:00 hod**


 Zadanie úlohy č. 1 (profík)

 Zadanie úlohy č. 2 (profík)

 pretek.imp (profík)

 Zadanie úlohy č. 3 (profík, expert)

 spiralka.imp (profík, expert)

 Zadanie úlohy č. 4 (profík, expert)

 iqtest.imp (profík, expert)

 Zadanie úlohy č. 5 (expert)

 Zadanie úlohy č. 6 (expert)

Moje kurzy

 PALMA junior
Všetky kurzy...

Prihlásení
používatelia

(posledných 5 minút)

 **Jano Guniš** ✉

PALMA junior



DI » PalmaJ » Chatovanie » Chat s poradcami (len 7. decembra 2005 v čase 13:00-17:00 hod) » Chatovanie

Viditeľné skupiny:

Streda, 7 december 2005, 04:33 --> Streda, 7 december 2005, 05:03



16:33: Expert Bear & cat práve vstúpil do tohto chatu



16:33 Zuzana: ahoj



16:34: Expert Bear & cat sa práve odhlásil z chatu



16:35: Expert Bear & cat práve vstúpil do tohto chatu



16:36 Expert: Mohol by som sa spytať,že preco sa mi neda dať nový obrázok namiesto toho smailika?



16:38 Zuzana: mohol by si riesiť príklady a potom to zmeniť,keď budeš mať viac času



16:38 Zuzana: už máte len 20 minút na odovzdanie



16:39: Zuzana -0



16:39 Zuzana: 😊



16:42 Expert: hehe,ale my už máme všetky príklady xD len spolužiak už len dorába úlohu 1



16:43 Zuzana: experti robia úlohy 3 až 6 nie prvú, druhú, prvé dve sa im nebudujú



16:43 Zuzana: 😞



16:44 Expert: no ale keď majú 2 experti rovnako bodov,tak sa nepočíta,že ci niekto z nich má 1. a 2. úlohu? že podľa

Viditeľné skupiny:

PALMA junior



Íst na...



[DI](#) » [PalmaJ](#) » [Ankety](#) » [Ktorá z úloh bola pre teba najľahšia?](#) » **Odpovede**

úloha č.
1

úloha č. 2

úloha č.
3

úloha č. 4

úloha č.
5

úloha č.
6

neviem to posúdiť



Expert Bear & cat




Expert Pali





Expert Empires

Ste prihlásený ako [Jano Guniš](#) (Odhliasiť)

http://di.ics.upjs.sk - Komentár:Expert ispelic:Tu odovzdaj zadanie 5. úlohy - Mozilla Firefox

 Expert ispelic
Štvrtok, 20 október 2005, 04:21 (38 min 14 sekundy/sekúnd včas) [zastava.IMP](#)

 Zuzana Szabóová
Štvrtok, 20 október 2005, 04:39 Znamka:


Trebuchet 1 (8 pt) **B** *I* U ~~S~~ x_2 x^2 

Super, mas velmi krasne riesenie a velmi efektivne a rekurzivne.: -D

Za tuto ulohu mas plny pocet bodov.

Zuzana

HTML cesta:

Hotovo 

Prvé skúsenosti a výsledky

- 0. a 1. kolo, 2. kolo 15. 2. 2006
- prihlásených 61 tímov
- aktívne súťažilo 31 tímov
- pre žiakov prvý kontakt s týmto typom súťaže
- obľúbený chat, nezáujem o fórum a ankety
- živá a napínavá atmosféra počas súťaže
- pozitívne reakcie od súťažiacich



Plány do budúcnosti

- dištančný kurz pre učiteľov „Programovanie v Imagine“
 - programovanie
 - metodika výučby programovania
- študijné materiály pre žiakov
- študenti učiteľstva Ó pedagogická prax



Pod'akovanie

- **Spolupráca pri tvorbe úloh a opravovaní, tvorbe učebných textov a komentárov**
 - Alena Hajdová
 - Andrea Juríková
 - Zuzana Szabóová
 - Emília Šulganová



Kontakt

Ján Guniš, Ľubomír Šnajder
Univerzita Pavla Jozefa Šafárika
Prírodovedecká fakulta
Ústav informatiky

Jesenná 5
041 54 Košice
Slovensko

jan.gunis@upjs.sk
lubomir.snajder@upjs.sk

